キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	17	14	8	10	8	9
ボーナス	3	5	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	7	5	2	4	3	3

HP	49
MP	37
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	5	0	3	9	9
スキル	ウェポンルーラー		2					2	
その他									
総計(右)			9	12	5	5	3	11	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 8		
最大重量： 10	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使った命中判定に+2								
キャリバー	1		アイテム					
効果： キャリバーを取得								
キャリバーガンパート	2		アイテム					
効果： キャリバーのデータを変更								
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシブ					
効果： 魔導銃命中+１Ｄ								
ワンコインショット	4	4	ＤＲ直前	ー	自身	自動	ー	
効果： 対象の物防、魔防-「ＳＬ*３」								
フェイス：ダグデモア	1							
効果： 行動値+2								
マジカルハーブ	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								