

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ツニヴェ・イコラ・エーベルハルト

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	かつては貴族だった		
経験点	760		始まりの剣を求めている (いた) 5人以上の兄弟姉妹がいる (いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	3		20 + 1	3				
体	15	敏捷度	6			13	2	フェアリーティマー	4	セージ	3
		筋力	5	2		22 + 2	4	エンハンサー	2		
		生命力	2	1		18	3				
心	8	知力	10			18 + 1	3				
		精神力	9	2		19	3				

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
ケンタウロス語	○	
ハーヴェス	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ビートルスキン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 9	12	9	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
31

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首	宝石ケース	フェアリーティマー技能用
背中	サバイバルコート	
右手	巧みの指輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ		自動失敗チェック
一人称…俺		<input type="checkbox"/>
二人称…あなた (初対面の人や仲良くない人には、敬語で話す)		<input type="checkbox"/>
旅の目的=失われた家門を取り戻すため		<input type="checkbox"/>
-----		<input type="checkbox"/>
【キャラメモ】		<input type="checkbox"/>
貴族の生まれ。長男。		<input type="checkbox"/>
両親は優しい人柄。民衆からも慕われている。		<input type="checkbox"/>
ナイトメアだけど殺されずに生きているのは、そんな両親だからだ。		<input type="checkbox"/>
ツニヴェの正体を知る者は、両親とほんの一部の使用人だけ。		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

