キャラクター名
テンプレート

プレイヤー名

種族	マナフレア	種族特徴	溢れるマナ、マナの手		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	27480				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	34	30	84 + 2	14
		敏捷度	12	36	30	86	14
体	8	筋力	18	6	30	62	10
		生命力	12	24	30	74	12
心	2	知力	12	4	30	48	8
		精神力	12	28	30	72	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17						
グラップラー	12						
スカウト	12						
レンジャー	9						
エンハンサー	11						
アルケミスト	7						

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	31	31	27
グラップラー	12	26	26	22
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	エターナルロード		24		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	30	35

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アステリアの連刃剣	1H		3	2d+ 34	10	34	20										
アンブランディア	1H		3	2d+ 34	10	36	36										
不浄投擲槍	1H		3	2d+ 34	10	36	36										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	86 m	258 m

回避	防護点
2d+ 30	35

HP
190

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 30

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 33	2d+ 35

MP
143

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技					
タフネス	2122p	頑強	1-279p		p
追加攻撃	220p	武器の達人	3-212p		p
投げ攻撃	225p	二刀無双	3-212p		p
カウンター	2120p	切り払い	FC26p		p
鎧貫き	IB39p	痛撃	FC26p		p
バトルマスター	3143p	必殺攻撃	1-288p		p
トレジャーハント	2120p	双撃	1-280p		p
ファストアクション	2123p	超頑強	2-228p		p
影走り	2120p	なぎ払い	1-288p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
治癒適正	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p		p
全力攻撃	1-286p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
二刀流	1-281p		p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p		p

	装備品	説明
頭	警戒の瞳	不意打ち時危険判定+2
耳	蝙蝠の耳飾り	敵が見えないことによるペナ-2
顔	黒の眼帯	主動作で外して知覚「魔法」を得る
首	背水のネックレス	
背中	野伏せのウェポンホルダー	盾格納用
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
	ドミネイターズマント	
左手	正しき信念のリング	
	スマルティエの武道帯	

その他メモ
○キャラ説明
フォビドゥンタワー制覇者(超越と求道習得)
求道者
特殊能力獲得1:HPMP増加
特殊能力獲得2:戦闘開始時判定へのボーナス修正
特殊能力獲得3:抵抗力上昇
特殊能力獲得4: 2 回行動

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
テンプレート

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ストロングブラッド		
マッスルベアー		
ケンタウロスレッグ		
メディテーション		
リカバリィ		
デーモン不インガー		
トロールバイタル		
バークメイル　緑		
パラライズミスト　緑		
ヴォーパルウェポン　赤		
クリティカルレイ　金		
アーマーラスト 黒2		
イニシアティブブースト　赤×2		
ビビッドリキッド　緑×2		
ヒールスプレー　緑×2		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ドバルス螺旋運手入門	50				
ドバルス螺旋運手 序伝・螺旋開花の型	30				
ドバルス螺旋運手 本伝の一・螺旋結実の型	20				
ドバルス螺旋運手 本伝の二・螺旋散種の型	20				
野伏せ+ドミネイター	50				

名誉点 所持 439 /合計 609

一般装備品	(消耗チェック)
●支出微調整	○□□○□□
保存食<1週間>x30	○□□○□□
デクスタリティポーションx10	○□□○□□
カード緑　Sx30	○□□○□□
カード緑 SSx5	○□□○□□
カード赤　Sx20	○□□○□□
カード赤　SSx5	○□□○□□
カード黒　SSx10	○□□○□□
カード金 Sx20	○□□○□□
カード白 Sx20	○□□○□□
確定した記憶<家族>x6	○□□○□□
確定した記憶<最愛>x2	○□□○□□
確定した記憶<希望>x5	○□□○□□
確定した記憶<勝利>x3	○□□○□□
確定した記憶<約束>x11	○□□○□□
断片記憶<希望>	○□□○□□
断片記憶<約束>	○□□○□□
断片記憶<勝利>	○□□○□□
月光魔符+3x7	○□□○□□
陽光魔符+3x7	○□□○□□
インドミタブルポーションx5	○□□○□□
ヒールポーションx30	○□□○□□
魔晶石3点x100	○□□○□□
熱狂の酒x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□