

キャラクター名
加治屋勝梨(カジャ ショウリ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生 (休学中)
	パロール		年齢		17
オプション	サラマンダー				
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	犯罪者の子	経験	平凡への憧れ	邂逅	学友

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	1	3			5	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志		1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN+22, UGN情報		
運転:			芸術:			知識:			情報: +サイコメトリー		
運転:			芸術:			知識:			情報: +22, +調整+100		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	5r+5	3	8		技能: 白兵、攻撃力[LV+7]
インフィニティウエポン/100↑	白兵	5r+5	3	9		
		0				
(↓インフィニティウエポン装備)		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
伸縮性警棒	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
久喜	P 大切な友人	N 劣等感		
加治屋勝喜 (父)	P 好意	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P 連帯感	N		
	P 謝りたくなかった	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンソレイト: サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV(下限7)							
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動/-	-	
効果:	白兵武器作成。種別: 白兵/技能: 白兵/命中: 0/攻撃: [LV+7]/ガード値: 3/射程: 至近							
炎の刃	4	2	Xジャー	武器	-	対決/白兵・射撃	-	
効果:	攻撃力を+[LV×2]							
瞬速の刃	2	3	Xジャー	武器	-	対決/白兵・射撃	-	
効果:	判定ダイス+[LV+1]							
空間圧縮	2	2	セットアップ	視界	単体	自動/-	-	
効果:	対象は戦闘移動を行う。どう移動するかは対象が決める。効果に同意する対象にしか使用できない。1シナリオLV回							
サイコメトリー	1	1	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	物品から情報を引き出すエフェクト。全ての<情報>判定と組み合わせ出来る。判定ダイスを+[Lv+2]個							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

昨日と同じ今日、今日と同じ明日。このままの日々が、ずっと続くと思っていた。

普通よりもちょっぴり強い女子高生。父親譲りの負けず嫌いな性格で、スポーツ万能。子供の頃から始めた剣道を今も続けており、地区大会を勝ち進み、県大会に向けて練習の日々を過ごしていた。

反抗期の行き違いや喧嘩はあれど家族仲も良く、沢山の友達にも恵まれ、加治屋勝梨の人生は、なにもかもが充実していた。

父に殺されるまでは

加治屋勝梨は覚醒して半年のオーヴァードだ。

ある日、夜遅くに帰宅した父親に目の前で母を殺され、勝梨自身も頭を撃たれて死んだはずだった。しかしオーヴァードとして覚醒し、自分だけが生き残った。

その後、勝梨はUGN幹部の叔父に保護され、レネゲイドウィルスやオーヴァードの存在や、ジャームについて知らされる。