キャラクター名: フィリ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	大好きな食べ物がある(あった)		
経験点	1570		国王にあったことがある		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11	1		26	4
		敏捷度	3	1		18	3
体	1	筋力	4			5 + 1	1
		生命力	16	2		19	3
心	10	知力	4			14	2
		精神力	12	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	3		
レンジャー	2		
バード	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	4	2

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 5	10	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
太矢(１２発：クロスボウ用)x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
ペット	○□□○□□

熟練狩人の証	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2797 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	
レジスタンス	
レクイエム	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭 髪飾り	
耳	
顔	
首	
背中 ポンチョ(フード付き)	
右手 能力増強の指輪(筋力)	
腰 矢筒	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

好奇心の赴くまま放浪を続ける少女。
訪れた先で短期の仕事を探し、旅費が貯まったらまた放浪するという生活をしている
とある王国の国王に会ったことがあると自慢するがただ式典パレードで見かけた程度の話である
どちらかといえばただの旅行者であり、冒険者としての仕事はあまりしたことがない

楽器演奏が趣味で旅先の宿でよく披露している
手先は器用だが非力なため力仕事ができないことを嘆いている

毎日食べても飽きないくらいリンゴが大好きだったが幼少の頃に実を取ろうと木登りしたら
うっかり足を滑らせて落下。その時できた大きな傷が足にある。ついでにそれがトラウマでリンゴが食えなくなった。散々。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟