

キャラクター名
アーティル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14歳
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
うとうと	
手術台	
【笑顔】	ひからの笑顔-本当に幸せな笑顔。それがあなたの眼裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう。大切な人だろうか。家族だろうか。鏡に映った自分の笑顔だったらいいな。誰ともわかない笑顔にあなたは思いを込める。
伏せられたかけら	

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
新月	友情	3 ①②③④⑤	
マーチ	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いのけもの		オート	0	自身	全損箇所が増える度攻撃判定に修正値+1増える
				オート			
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定及び切断判定に+1される。しかしターン終了時、バトルパート終了時にパーツを一つ破壊
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	パーツ	0~1	基本パーツ一つ損傷のち 支援妨害+2
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピット、ジャッジ、ダメージマニューバを再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		蝶から見える景色(余分な目)		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		紅の蝶の羽搏き(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		紅の蝶の導き(スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2 (砲撃、射撃のみ)
頭		砲弾(火炎瓶)		アクション	2	0~1	砲撃1+爆発+連撃1 攻撃判定 - 1
頭		髪飾り(アクセサリ)		オート			宝物
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	0	自身	行動値 1