

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ドウアン (天翼族)			境遇	大物狩り
出自 (効果)	運び屋			目標	愛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	39	9	9	6	32	27	7
ボーナス	13	3	3	2	10	9	2
クラス修正	2	2	2	0	0	1	1
他修正					3		
能力値	15	5	5	2	13	10	3

HP	229
MP	144
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	紫水晶の剣S1[増幅]	至近	-1	(13)				-1	
左手	紫水晶の剣S1[闇霊]	至近	-1	13				-1	
頭部	鬼神の面S1[感知]				2	6			2
胸部	千眼の衣S1[対滑]					9			
補助	ビーストハンド			5		2	1		
装身具	幸運のペンダント								
能力値			5	0	5	0	10	18	20
スキル	[スキル名] [属性] [効果]			3		3	3	9	5
その他	[効果]		2D(+12)	(1D)	(6)				
総計(右)			6	8					
総計(左)			6	21	7	20	14	25	27
総計(両)			5	21					m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険セット	蘇生薬*5
異次元バッグ	ハイHPポーション
ベルトポーチ	ハイHPポーション
幸運のストラップ	グレートMPポーション
	グレートMPポーション*5
ポーションホルダー	聖水
→グレートHPポーション	聖水
→EXMPポーション	風のエキス
→蘇生薬	ブーストポイズン
→万能薬	ブーストポイズン
→万能薬	

現在重量:	74	所持金:	3686140	預金・借金:	
最大重量:	95				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する							
	○							
効果:								
ドウアン:天翼族	1	-	ムーブ/メイキング	-	自身	自動成功	-	
効果:	飛行状態になる。シーン持続							
バッシュ	1	4+2	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	与ダメ+[SLd]の武器攻撃を行う。CT時ダイス増							
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択武器命中判定+1D							
リカバリー	1	3	クリン	-	自身	自動成功	-	
効果:	BS1つ回復							
ブロウアップ(闇)	4	-	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シナリオSL回	
効果:	[闇魔術]。取得時に属性1つ選択(闇選択)。対象に[2D+自身のDR時のHP]選択属性魔法ダメージの魔法攻撃を行う。メインプロセス終了後に自身HPは0となり戦闘不能となる。CT時ダイス増。(頭装備でSL+1適用済)							
ソアスポット	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果:	自身攻撃DR直後に使用しそのダイスのうち[SL×2]個以下の任意数ダイスを振り直す							
ダイアナザーデイ	1	-	セタプ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	HP[CL×10]回復、全BS回復							
ネバーギブアップ	1	10	セタプ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	最大までHP回復							
ブラッディフィート	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	攻撃命中判定+1D。メインプロセス持続							
スニークアップ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	移動直前に使用。この移動では封鎖されず、敵エンゲージで移動終了しなくてもよい							
ドルイドマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	感知判定の達成値+[SL+1]							
ミラーージュステップ	5	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	命中と回避判定+[SL+1]。ラウンド持続							
アキュートアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	攻撃命中判定の使用能力を感知に変更							

「ばくはね〜、中位魔族のアラストルなんだよ〜！ アリストル、って呼んで欲しいな〜！」

中位魔族アラストルの一員として生まれた……と思込んでいる、やべー天翼族。アラストル同様に黒い翼を持ち、二本の長剣を自在に操る。ゴブリンの王ルアダンにおもちゃとして目をつけられていじめられ、ひたすら歯車を押し続ける苦行を強要され続けていた。なんだかんだあってアストレートに見初められ、拾って頂いた模様。アリストルはアストレートのことを「おかーさん」と呼んで心から愛し、慕っている。

ギルシ  
<https://charasheet.vampire-blood.net/3447777>

■今回予告  
 マジエラニカ大陸ラサ地方。火山帯が広がるこの地では魔獣の被害が比較的少なく済んでいた。それもこれも、ツナと呼ばれる巨大ウナギが灼熱の中に暮らす魔獣たちを怯えさせているからだ。  
 しかし、ある日を境に魔獣たちが火山帯より外へ這い出てしまう。その背後には、一つの剣の存在があった。  
 魂揺るがす破壊の剣“魂葬葬魔剣(こんじんそうまけん)”アニメートル。上位魔族アストレート秘蔵の剣は、伝説の魔獣を狂暴化させる。アリアンロッド2E「狂う魂、惑わす墮天使」  
 冒険の舞台がキミを待つ！

□アリストル用ハンドアウト  
 コネクション: アズリトル 関係: 奪還

キャラクター名  
アリストル

プレイヤー名  
 

所持品	
ランチボックス	邪竜の翼膜30,000G×4 (1こポーチ)
→ピーストカレー (たべた)	
→にく	
→にく	
→にく	
調理用具	
小道具入れ	
→銀の香炉	
→戦士の環	
→太陽のリボン	
→戦王の武器飾り	
→コテージオーブ	
自然の友	
くさび	
くさび*9	
小型ハンマー	
リムブースト・メタル	
リムブースト・リフレクス	
キャップライト	
耐毒符	
耐毒符	
転移の呪符	
生命の呪符	
理力符 (風)	
理力符 (光) *2	
精霊符 (闇)	
上位爆撃符	
上位爆撃符*7	
暗黒馬 (水牛の相当品)	
→獣王石 (キングストーン) *40	
獣王石 (キングストーン) *1	
ウェポンケース	
→シャドウシミターS1[浸食]	
ドロップポーチ	
→十兵衛の血 (30,000G)	
→ランボスの鱗25,000G×3	
邪竜の竜骨44,000G×6	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
センスエネミー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	識別の使用能力を感知に変更							
ムービングセット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	戦闘移動を行い、終了後にムーブスキル1つを使用する							
ディテクトアタック	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	攻撃と同時に使用し、命中の有無に関らずメインプロセス終了後に対象にエネミー識別を行う。対象が複数時は識別判定1回行って全てを対象とする							
ステップ:ウォーター	3	5	セタブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	攻撃命中+[SL×2]。シーン持続							
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定直前に使用し、その判定+1D							
ツインウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	左右手に武器装備時、命中・行動修正を合計し、1つの双武器として扱う。種別は両方を備え、攻撃力・射程はどちら使用でも可、全効果有効 (同時宣言使用は不可)							
パーフェクトボディ	5	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	戦闘不能を回復し、HPを[SL×20]にする。未行動だった場合は行動済にはならない							
連続攻撃・偽 (クロススラッシュ)	1	12+2	メジャー	-	自身	自動成功	片・双使用	
効果:	コスト無し・単体※の《パッシュ》白兵攻撃を2回行う。対象同・別不問							
ディフェンスライン	1	15	リアクション	視界	単体	命中	双装備	
効果:	対武器攻撃リアクションを装備武器を使用した命中判定で行う							
黒曜の舞・偽 (アポイドダンス)	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	回避判定と同時に使用。達成値に+SLし、非封鎖なら回避成功時に5m以内の移動か離脱を行える							
ハードビート	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	HP最大時、攻撃ダメ+[SLd]							
アームズロジック:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択武器命中判定+1D							
リジェネレーション	1	10	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	HP[CL×5]回復							
オーバースピード	4	-	イニシア	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	未行動時に使用可。獣王石3消費、イニシアにメインプロセスを行い、終了後に行動済となる							
ビーストリジェネレイト	4	-	クリン	-	自身	自動成功	-	
効果:	獣王石を任意数 (最大SL個) 消費。HP[消費獣王石数×5]回復							
ラストボム	1	-	戦闘不能	至近	範囲	自動成功	-	
効果:	獣王石2消費。対象に[CL×2]HPロスを与える							
スペシャルポイント	1	-	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果:	感知選択。取得時に能力値から1つ選択。獣王石2消費、選択能力値の全判定+2。シーン持続							
逃亡者	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	筋力基本値+4、携帯可重量+5。(ホブゴブリン弱く)ゴブリンと戦闘時、戦闘から離脱しなければならない。しない場合スキル・アイテム・ギルサボ・パワーで回復不可の[狂戦士化 (1)]を受ける							
剣の女王への誓い (勇猛の誓い)	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	おかーさんへ立てた不退の誓い。行動値・移動力+5。自身エンゲージ以外のキャラに攻撃を行った場合、恩恵効果を失い全力移動を行えなくなる							
エンカレッジ	1	6	イニシア	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果:	未行動キャラに使用可。対象はイニシアでメインプロセスを行った後に行動済となる。効果拒否可							
エフェクトスキップ	1	10	判定直前	-	自身	自動成功	-	
効果:	判定直前に使用。その判定は (パワー・ギルサボ除く) スキル等のダイス数減少効果を受けずに行える							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	携帯品の重量制限が[筋力基本値×2]になる							

