

キャラクター名 "灰兎の"ルドルフ プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自(効果)	神官			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	7	12	6	16	11	9
ボーナス	3	2	4	2	5	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	4	4	6	4	4

HP	40
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
頭部									
胸部	ダルマティカ					6			
補助									
装身具	聖印								
能力値			3	0	4	0	4	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	4	11	4	11	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション*2	
MPポーション*1	
ハイMPポーション*2	
妖魔の牙*3	
理力符：水	
折れた杖	
死者の牙	

現在重量： 11
 最大重量： 15
 所持金： 425
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象の【HP】を[3d+CL*3]点回復							
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体			
効果：	シーン中、対象の回避判定+1D							
エフィシエント	3		パッシヴ					
効果：	《プロテクション》《ヒール》の効果量に+[SL*2]							
フォローアップ	1	5	判定直後	20m	単体		SL/シーン	
効果：	対象のファンブルした判定を振り直させる							
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果：	ラウンド終了まで対象が行うリアクション-1D							
ミュトスノウリッジ	1							
効果：	神話に関する【知力】判定+1D							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知+1D、探知失敗時の作動を防ぐ							
トレーニング：感知	1							
効果：	【感知基本値】+3							
ベアアップ	1							
効果：	【精神】で行うリアクション+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

常に煙草を燻らせている、およそ神官とは思えない風貌の兎族。その見た目通り信心も深くないが技量と度胸はそれなり。孤児であり、幼少期は神殿の保護下で過ごしていたが素行の悪さからかの師匠の下へ放り出される(そして治らなかつた)。師の死後しばらくは神殿勤めだったが、先述のアレのせいで煙たがれるように追い出される。あとコッポパールの話も聞きたかつたし。当人はこの扱いをさほど悪く感じてはいないが、一応体裁だけでも…ということとで稼ぎのうちいくばくかを神殿へ寄付しているようだ。

一応神官なのだが、なぜか危ない橋を渡る類の話にやたら強い。要するに悪運がすごい。あだ名の"灰兎"もそういう汚れ仕事に縁深い(そして何故か平然と片づけてくる)彼のことを揶揄したものである。