

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	ノイマン				
オプション			年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	90
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	10
精神	6	1	1			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クロスボウ	射撃	17r+8		2		8-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
サディスティック10	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	2		常時					
効果: 最大HP+[Lv*30]								
ヒューマンズ`ネバ`	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定D+Lv								
飛行能力II	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常に飛行状態								
オリジン:レジ`エント`	3	2	マ`付	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】使用判定達成値+[Lv*2]								
ターゲ`ッティング`	3	2	マ`付	至近	自身	自動	-	
効果: マイン`ロ`セ`間。<射撃>攻撃判定D+Lv								
コ`セ`:ノイマン	1	2	マ`ジャ`	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
確定予測	1	4	マ`ジャ`	-	-	-	-	
効果: 組合せ判定に対するリアク`ジョン`C値+2。Lv/1S								
コントロール`ソ`ト`	1	2	マ`ジャ`	武器	-	対決	-	
効果: <射撃>組合せ判定は【精神】で判定								
コンバ`ット`システム`	3	3	マ`ジャ`/リア`	-	-	対決	-	
効果: <射撃>組合せ判定D+[Lv+1]								
急所狙い<射撃>	5	2	マ`ジャ`	武器	-	対決	-	
効果: 組合せ攻撃力+[Lv*2]								
戦神の祝福<射撃>	3	20	マ`ジャ`	武器	-	対決	120	
効果: 組合せ攻撃力+[Lv+4]D。1回/1S								
サ`ディ`スティック10	★	-	オート	至近	自身	自動	加虐	
効果: マ`ジャ`-ロール直後、10の出目がひとつ以上あった場合のみ使用可。「10の数*10」点HP回復								
	★							
効果:								

メモ					
----	--	--	--	--	--