

キャラクター名
辰瀬 阿頼耶 (タツセ アラヤ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	不良高校生	カヴァー	同上
	エグザイル					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	36	%
出自	親戚と疎遠	経験	親友	邂逅	-	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	5r+1	6	LV+5		
基本コンボ[100↓]	白兵	9r+1	6	10		骨の剣+爪剣+貪欲なる拳+Cエグザイル
基本コンボ[100↑]	白兵	16r+1	6	22		骨の剣+爪剣+貪欲なる拳+ヒュドラの怒り+Cエグザイル

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
“大切な人”宇佐美なゆた	P 理解者	N 鬱陶しい	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレート《エグザイル》	2	2	メジャー	-	-	-	シンドローム	
効果:	C値を、-LV (下限7)。							
異形の転身	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果:	イニシアチブで戦闘移動を行う。離脱可能。1シナリオLV回。							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器参照。見た目: 蛇の牙。							
爪剣	2	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	白兵攻撃の攻撃力+[LV×2]。このエフェクトに対するドッジ判定を-1D個する。							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	自身	対決	-	
効果:	〈白兵〉攻撃のダイスを+[LV+1]。							
ヒュドラの怒り	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果:	ラウンド間、メジャー判定+3D。攻撃力+[LV×3]。効果中、BS暴走を受ける。							
擬態の仮面	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	何にでも変~身☆							
異形の歩み	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	どこでも移動し放題							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【覚醒前の雑な設定】
 いつもどこかしら怪我をしている学校をサボりがちな不良学生。
 学校には内緒でラーメン屋のアルバイトをしている。
 休日や(たまの)放課後は、腐れ縁の宇佐美なゆたに連れ回されていて、いい迷惑だ。とは本人の言。
 裕福な家庭ではないことで両親への侮辱的な発言をした級友のグループと衝突、両親を含めた呼び出しを食らって以降、素行不良が目立つようになった。

【戦闘スタイル】
 覚醒後はピュア: エグザイル。骨の剣を変身の合図として、使用後は骨だらけのドラゴンのような見た目になり、強靱な尻尾などで攻撃する。
 覚醒: 憤怒なのでヒュドラの怒りを採用。ヤマトナオロチのような姿と化して目の前を見境なく攻撃する。