キャラクター名

罰鳥

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、『たからもの』を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果すべて（切断、連撃、全体攻撃など）打ち消す
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　1ターンに何度使ってもよい
胴		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	妨害1　あなたに対する攻撃判定にのみ使用可能
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	肉弾攻撃2　自身がダメージを受けた際ダメージを与えた対象にのみ使用可能
頭		カンフー		オート			1
				オート			
胴		宝物		オート			