キャラクター名
カラ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	フェイ：スプライト			**境遇**	平凡
出自（効果）	水妖			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	18	23	17	30	7
ボーナス	3	3	6	7	5	10	2
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正						1	
能力値	3	4	6	8	6	14	4

HP	113
MP	165
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド（S1）		-1	13	0	0	0	0	0
左手	伝承武具：盾		0	0	0	17	0	-1	0
頭部	守護の輪（S1）					5	5		
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	妖精王の指輪				0	4	3		1
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	6	0	14	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	13	5	31	23	11	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+2+2d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		+1	9	+ 2 d
呪歌判定	14		+2	16	+2+1d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
異次元バッグ	釣り竿（in小道具入れ）
小道具入れ	祝福の花（in小道具入れ）
ポーションホルダー	枕
ベルトポーチ	アニマルメッセンジャー（鷹）
手提げバッグ	拡声の石
ウェポンケース	キャップライト
ランチボックス	ＭＰポーション*2
野営道具	HPポーション*2
ロープ（in小道具入れ）	ハイMPポーション*4
火打石（in小道具入れ）	EXMPポーション*1
筆記用具（in小道具入れ）	野菜*5

現在重量：	16		
最大重量：	30	所持金：	227189
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプライト	★	5	セットアップ	20m	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃を光の魔法攻撃へ（ラウンド終了まで）							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	【ＨＰ】を［3 Ｄ＋ＣＬ× 3］点回復する。							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果：	対象が受ける予定のダメージを0 に変更する。1シナリオに1回使用可能。							
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+[SL×2]							
飛行能力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	飛行状態となる。							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	戦闘不能回復、HPを2D回復							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	エネミー識別を行う。							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射程：視界のすべてに識別可							
ブーストトリック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：	効果に+1D。HP、MP回復、ダメージ増加、軽減スキルと同時使用。							
エリュダイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	知力判定のダイスを増やす一般スキルの効果を+1Dから+2Dへ							
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	エンサイクロペディアと他のセットアップスキル同時使用							
ディスコード	3	4	DR直前	20m	単体	自動成功	R一回	
効果：	対象のダメージ+SLD。自分でダイスを振る。							
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シーンSL回	
効果：	行動済みのキャラを未行動に							

町外れの泉に両親と住んでいた。
コウとは旧知。昔、水場で助けてから、よく遊びに来るようになった。
平凡な生活を送っていたが、コウと共に出かけている間に、町周辺が盗賊に襲われる。
両親はさらわれ、コウも大事なものを持ち去られた。
コウと共に、探しものを見つけるために冒険者となる。

ゲッシュ：義心：恩恵でコスト-1、制約、キャラ1人選択して決して裏切らない。天罰：スキルコスト2倍
　　キャラ選択→コウ
　　沈黙の誓い：恩恵で精神判定に+1D、制約、秘密を漏らさない。天罰：精神判定に-1D

ブーストロッド
防壁のクリスタル：ダメージ軽減の魔術の効果に+3
守護の輪
精神のクリスタル：装備者の【精神】に+1
クルセイダーガーブ
採取のクリスタル：装備者が行うドロップ品決定ロールに+2

伝承武具
種別：盾：ブライトガーダーシールド
継承：免許皆伝
　取得時にクラスからひとつ選択する。選択したクラスのクラススキルに有効。装備者が使用するスキルのコストに-1する（最低1）。
伝承：守護の武具

キャラクター名
カラ

プレイヤー名

所持品			
楽器			
心身の章			
強心丹*1			
防墨のクリスタル			
精神のクリスタル			
採取のクリスタル			
コーデックス			

キャラクター名
カラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	基本値+3							
スーパーセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	聞き耳判定に+1							
レストタイム	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	HPとMPを2D+CL回復							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ポーションを1個使用							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大MPに+CL							
効果：								
効果：								
効果：