

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | ビショップ | Lv.1: | | レベル | 21 |
| サポートクラス | ブリーチャー | Lv.1: | ハンター | 性別 | ♂ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 37 |
| 種族 | グライアイ | | | 境遇 | 苦勞人 |
| 出自 (効果) | 砂の民 | | | 目標 | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 14 | 30 | 27 | 8 | 9 | 39 | 9 |
| ボーナス | 4 | 10 | 9 | 2 | 3 | 13 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 1 | 0 | 2 | 0 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 11 | 9 | 4 | 3 | 15 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 162 |
| MP | 205 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 稲妻の杖 | | -2 | 9 | | | | -2 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胸部 | レビテートローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | クイックバンド | | | | | | | 2 | 1 |
| 装身具 | グライアの印章 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 11 | 0 | 9 | 0 | 15 | 12 | 10 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 9 | | | | | |
| 総計(左) | | | 11 | 0 | 9 | 4 | 15 | 12 | 11 |
| 総計(両) | | | 9 | 9 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | 4 | | | 4 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|------|
| 森林冒険セット | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | ハウピア |
| | ハウピア |
| | ハウピア |
| ポーションホルダー | |
| ハイMPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| ハイMPポーション | |

現在重量: 8
 最大重量: 21
 所持金: 92045
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|---|-----|----------|-----|--------|------|-------|----|
| グライアイ:ミラージュアイ | ★ | 8 | メジャー/メイン | 20m | 範囲(選択) | 精神 | | |
| 効果: | 対象が「分類:植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。対象に特殊攻撃。 2d+[精神]貫通 | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | |
| アフェクション | ★ | | DR直度 | 20m | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | 対象が受けるダメージを0にする。 | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: | 対象のHPを3D+CLx3回復。クリティカル:ダイスロール増加 | | | | | | | |
| クイックヒール | ★ | 5 | イニシアチブ | | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果: | ヒールと同時に使用。ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能となる。 | | | | | | | |
| ピューリファイ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ハンティングセット | 5 | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果: | 「種別:猟具」にアイテムをSL個選択し取得する。 | | | | | | | |
| ハンティングマスター | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 「種別:猟具」アイテムの効果による判定に+1d | | | | | | | |
| ワイルドパワー | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 筋力と精神基本値+3 | | | | | | | |
| テアオフ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | ギルド所属 | |
| 効果: | シーンに登場しているとき、ギルドメンバーが行うドロップ品決定ロールに+1する。 | | | | | | | |
| ハンターズウィット | ★ | | 判定の直前 | | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果: | 判定の直前。「種別:猟具」のアイテムを1個消費。その判定に+2dする | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| グリードフォース | 5 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コネクトナーブ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

邪神の支配から逃れたフォモールの僧侶。かつては砂漠に住む妖魔部族の一員だったが、ある日邪神の支配より逃れ、同じく逃れた仲間たちとともに密林へと移り住んだ。そこで人間の狩人たちと交流を持つようになり、彼らの信仰する英雄神ナレシュに帰依し僧侶となる。同胞には多くの幼子があり、彼らを育てるため冒険者としての仕事を行うようになった。

シヴァラーハ用ハンドアウト
 コネクション: シンハ・マハルシ 関係: ビジネス
 職業組合である海洋狩猟団はヴァルナの神殿が主導するハンターたちの組合だ。海洋魔獣への対抗を目的としており、キミは日々の路銀を稼ぐ為にこの組合に登録している。今回、海洋に出没するという未知の魔獣の調査の為、他の冒険者と共に海上へと調査に出ることになった。

