キャラクター名: ランドソイル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	188
冒険者Lv	3	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	410		大切な約束をしたことがある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	7			13	2
体	11	筋力	3	1		15	2
		生命力	6	1		18	3
心	13	知力	11	1		25 + 1	4
		精神力	8	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	3		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	角を隠すフードつき。ほぼローブ。
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

迫害・差別により故郷を追われたナイトメアの女性。
長身を猫背でやや縮めた風貌。
百数年、そんな風にくすぶっていたところを蛮族に襲われ冒険者に助けられる。
その背に感銘を受けた彼女はこれまで人族への憎悪と恐怖ばかり考えていた頭に操霊魔法の知識を詰め込んで冒険者となる。
いつか、その冒険者との約束を果たすために。

薬の調合を得意としている。

親に捨てられたので苗字は名乗っていない。

一般技能

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ランドソイル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
蒸留酒x2	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
煙管	○□□○□□
刻み煙草x20	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
羽ペンとインクx2	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
調合用メモ	○□□○□□
ぬいぐるみ（Mサイズx3	○□□○□□
魔化された樫の枝x4	○□□○□□
黒曜石の盾（小	○□□○□□
魔晶石（5点x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
水着	○□□○□□
保存食（一週間分	○□□○□□
柘榴石の活力	○□□○□□

所持金	預金・借金
70 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12