

キャラクター名 _____
 グレイ _____

プレイヤー名 _____

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	1500		毒を飲んだ(食べた)ことがある かつて従者だった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	2		13	2	ソーサラー	4		
敏捷度	5	3		14	2	コンジャラー	10		
筋力	11	4		21	3	セージ	7		
生命力	6	4		16	2				
知力	6	10		31 + 1	5				
精神力	6	7		28	4				

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	226 p
魔法収束	1B39 p
魔法制御	1B32 p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バルカン語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	マナコート						1										5		
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能												合計値				0 5			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 0	5	46	真語魔法	4	11			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	10	17			
2d+ 12	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 14	70		深智魔法	4	17			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定 + 1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	パリンすると知力判定 + 2

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

冒険者になると言われた男の子。いやだいやだと引きこもっていたが、友人の料理（殺人級）を毎日食べさせるぞという姉の脅しによってしぶしぶ足を運んだ。
 真、操、ライダーをとる

09:24[chocc_chips] shiro -> 2d6+1d6+2d6+1d6+1d6+1d6 = [1,4]+[5]+[5,6]+[6]+[6]+[3] = 36
 09:24>shiro< 1番で精神振り直し
 09:24>shiro< 1 d 6
 09:24[chocc_chips] shiro -> 1d6 = [6] = 6

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉟
 ㊳

