キャラクター名
イブマリー・エル・アマデウス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	5		24	4
		敏捷度	7	7		24	4
体	7	筋力	5	10		22 + 2	4
		生命力	4			11	1
心	13	知力	11	10		34 + 2	6
		精神力	10	9		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
コンジャラー	7		
フェアリーテイマー	15		
セージ	9		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	17	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		17	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ 補助動作：HP-5点⇒武器ダメージ+5点	2H	17	1	2d+ 18	11	19	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 -54900 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 17	8

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 20

MP
98

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	13			
妖精魔法	15	21			

戦闘特技

タフネス	2122 p	なぎ払い	IB38 p
ルーンマスター	IB34 p	魔法制御	IB32 p
バトルマスター	3143 p	魔力撃強化	IB32 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
魔法収束	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法射程「+10m」
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	「全力移動」+15m、「通常移動」+5m
その他 華美なる宝石飾り	妖精使いが使う宝石を収めるもの。(宝石6つ)

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	

名誉アイテム	点数
専用化	50
専用化	50
専用化	50
専用化	50
華美なる宝石飾り	50
名誉点 所持 -250 /合計	0

その他メモ

種族特徴：［デジャヴ］
1日に1回だけ、魔法の「行使判定」以外の、知力ボーナスを基準とする判定を行うとき、事前に宣言することで、判定に+2のボーナス修正を得られます。
［魔法の申し子］
すべての魔力が1点上昇します。また、行使判定で自動成功（6ゾロ）した場合、その魔法のMP消費は「0」になります（魔法の効果は表します）。魔晶石や使い魔などで代用しようとしていた場合も、消費せずに済みます。
種族特徴の強化：［魔法の申し子］
冒険者Lvが6以上になると、行使判定で自動失敗（1ゾロ）した場合も、MP消費が「0」になります。
冒険者Lvが11以上になると、さらにすべての魔力が+1（合計+2）されます。

ユレヒト王国出身。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟