キャラクター名
スィム＝スィマ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	25
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	傭兵			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	30	38	6	33	6	5
ボーナス	4	10	12	2	11	2	1
クラス修正	0	0	4	0	2	1	1
他修正			1				
能力値	4	10	17	2	13	3	2

HP	192
MP	146
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	継承武具「霊剣ﾚｻｽ」S1武具	至近	0	23	0	0	0	1	0
左手	麒麟の角	至近	1	19	0	0	0	0	0
頭部	ﾌﾞﾗｯﾃﾞｨﾍﾞﾚｰ					3			
胴部	ﾐﾗｰｼﾞｭｸﾛｰｸ					8			
補助	ｽﾋﾟｰﾄﾞｼｭｰｽﾞ				1	4		3	3
装身具	猛進のｱﾐｭﾚｯﾄ								
能力値			10	0	17	0	3	30	9
スキル	ｸｲｯｸﾑｰﾌﾞ							10	10
その他	漆黒の星/ｼﾞｪﾐﾆｶｰﾄﾞ/ﾌﾞﾗｯﾃﾞｨﾍﾞﾚｰ		3	17				1	
総計(右)			13	40	18	15	3	45	22 m
総計(左)			14	36					
総計(両)			14	59					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
敏捷のｸﾘｽﾀﾙ	┗EXMPP
漆黒の星	┗EXMPP
太陽のﾘﾎﾞﾝ	
ジェミニガード	HMPP
枕	HMPP
ベルトポーチ	HMPP
冒険者セット	EXHPP
ポーションポーチ	EXHPP
┗EXMPP	EXHPP
┗EXMPP	
┗EXMPP	

現在重量： 15		
最大重量： 15	所持金： 194739	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★		PAS		自身			
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ	1		PAS		自身			
効果： 回避+1d								
ｲﾝﾃｭｲｼｮﾝ	1		PAS		自身			
効果： 敏捷判定+1d								
ﾀﾞｶﾞｰｱｰﾂ	1		PAS		自身		短剣双	
効果： 回避+3(SL+2)								
ｱﾝﾋﾞﾃﾞｸｽﾀﾘﾃｨ	1		PAS		自身			
効果： 右手左手の短剣を双装備として扱い、修正値を合計して計算する。								
ｴﾝｸﾞﾚｲﾌﾞﾄﾞ	5		PAS		自身			
効果： LP(EP)を(SLx3+1)pt獲得								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:短剣	1		PAS		自身		短剣	
効果： 命中+1d								
ﾂｲﾝﾌｪﾝｻｰ	1		PAS		自身		短剣双	
効果： 命中+1d								
ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ:短剣	1		PAS		自身		短剣	
効果： 命中+1、DMG+1(SLv)								
ﾗﾋﾟｯﾄﾞﾊﾝﾄﾞ	1		PAS		自身		ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ	
効果： DMG+敏捷　ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞで選択した武器攻撃のDMG+敏捷								
ｸｲｯｸﾑｰﾌﾞ	5		PAS		自身			
効果： 行動値と移動力に+10(SLv x2)								
ﾎﾟｰﾊﾟﾙｱｰﾂ	5		PAS		自身		短剣	
効果： 武器DMG+25(SLv x5)								
ﾌﾞﾚｲｶｰﾌﾞﾗﾝﾄﾞ:白兵	1		PAS		自身		ｴﾝｸﾞﾚｲﾌﾞﾄﾞ5	
効果： 白兵DMG+3d。LP(EP)が14点となる。								
ｽｸﾘｰﾝ	1	4	SET		単体	自動		
効果： 対象戦闘移動、離脱を行う。封鎖時は不可								
ｽﾃｯﾌﾟ:ﾀﾞｰｸ	3	4	SET		自身	自動		
効果： 回避+6(SLv x2)								

ﾃﾝﾌﾟﾚｰﾄ　20210103確認（ﾀｲﾐﾝｸﾞ/ｺｽﾄ）　※全て敏捷+2前提の値である。
「ﾚｻｽ陰唱：加速輪廻」継承武器効果:Mﾌﾟﾛｾｽ終了時に5点のHPﾛｽを受ける。
:HP-5
:MP-
戦闘前「ﾚｻｽ陰唱：静眠」ﾄﾚｼﾞｬｰﾊﾝﾀｰ2:敏捷値+2/f1
Set「睡舞い」St:ﾀﾞｰｸ/Btｽﾃｯﾌﾟ/命中+3、DMG+3、回避+9/c4
Set「夢舞い」ｽｸﾘｰﾝ:対象は戦闘移動,離脱を行う。封鎖時は不可/c4
:MP-4
▼攻撃フェイズ
fJD「ﾚｻｽ陰唱：縁り」武器攻撃を[火･水･風･地]属性に変更
Mv「踏睡夢」Mvｾｯﾄ+Afｲﾒｰｼﾞ:戦闘移動+武器命中,回避+1d,sc終了まで/c15
:MP-15
Mn「微睡夢」Swﾀﾞﾝｽ:DMG+19(敏捷)/c5
:MP-5
Mn「人儚夢」ｱﾌﾟﾘｹｲｼｮﾝ:MP+100(CLx5)/sn1
:MP+100
Mj「眠葬」Wｱﾀｯｸ:範囲攻撃を行う/c4
:MP-4
Mj「深眠葬」Gaｽﾗｯｼｭ:Wｱﾀｯｸを2回行う/c15/sc3
:GSsc3-1
:MP-15
Eff「心酔夢：儚葬」ﾃﾝﾉﾋ:DMG+200(CLx10)/ﾊﾟﾜｰ/sn1

キャラクター名
スィム＝スィマ

プレイヤー名

所持品			
レサス謹製ボグシーチ料理			

キャラクター名
スィム＝スィマ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ:筋力	1		PAS		自身			
効果： 筋力基本値+3								
ﾊﾞｲﾀﾘﾃｨ	1		PAS		自身			
効果： HP+CL								
ｲｸｳｨｯﾌﾟﾘﾐｯﾄ	1		PAS		自身			
効果： 装備ITM上限+5								
ﾍﾞｱｱｯﾌﾟ	1		PAS		自身			
効果： 精神判定の対抗に+1dする								
ﾋﾞｼﾞﾗﾝﾃ	1		PAS		自身			
効果： 隠密の感知判定に+1dする								
ｼｯｸｽｾﾝｽ	1		PAS		自身			
効果： 奇襲を受けても判定d減少なし								
ｽﾄﾗｲﾀﾞｰ	1		PAS		自身			
効果： 封鎖ｴﾝｹﾞｰｼﾞからの離脱判定+1d								
ﾄﾚｼﾞｬｰﾊﾝﾀｰ1	1	f1	EFF		自身	自動	ｼｰﾌ	
効果： ﾄﾞﾛｯﾌﾟﾛｰﾙをもう1度行う。								
ﾄﾚｼﾞｬｰﾊﾝﾀｰ2	1	f1	fFGT		自身	自動	ｼｰﾌ	
効果： 選択した能力値+2								
ﾄﾚｼﾞｬｰﾊﾝﾀｰ3	1	f1	EFF		自身	自動	ｼｰﾌ	
効果： 自身のｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄに対してｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄは適用されず、対象はｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄを使用したことになる。								
ﾌｯｸﾀﾞｳﾝ	1	3	CLE		自身		ｼｰﾝ1	
効果： 種別：ﾎﾟｰｼｮﾝのアイテムを１つ使用する。								
ﾚｽﾄﾀｲﾑ	1		EFF		自身	自動	ｼﾅ1	
効果： HPとMPを2d+CL(30)回復								
ｷｬｯﾁｱｳﾄ	3	5	EFF	視界	単体	自動	ｼﾅSL	
効果： 対象がﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを終了してから発動。対象のMJRに対するREA判定+2d ｼｰﾝ終了まで継続／ほふるから教わった。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								