キャラクター名: ガープ

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	206
冒険者Lv	13	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	500		近所で一番の物知り		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	13		24	4
		敏捷度	12	1		18	3
体	14	筋力	12	18		44	7
		生命力	18			32	5
心	6	知力	6	12		24	4
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
ソーサラー	6		
コンジャラー	1		
レンジャー	10		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
治癒適性	2122	p	p
不屈	2123	p	p
ポーションマスター	2123	p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282	p	p
必殺攻撃	1-288	p	p
変幻自在	1-282	p	p
武器習熟A/ソード	1-281	p	p
斬り返し	1-286	p	p
牽制攻撃	1-286	p	p
武器習熟S/ソード	1-281	p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
クリティカルレイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
ダークドワーフの鍛冶師とのコネ	100
専用武器	50

名誉点 所持 1150 /合計 1300

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	17	16	20
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のドントレシアの堅忍大鎧		21		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー		合計値	16	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
重いイグニダイト加工の首切り刀＋1	2H	22	4	2d+ 21	8	25	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ＨＰx15	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マテカ金Ａx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 16	10

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 16

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 グリーンベルト	
足	
その他 魔法王の杖	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

魔法王の杖：1日6回、補助動作で真語・操霊のレベル14・15の魔法が使える。達成値はクリティカルの魔力は17＋自分の魔力。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟