キャラクター名
エッセル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17(多分
種族	ヴァーナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	放浪者			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	26	26	6	24	6	8
ボーナス	2	8	8	2	8	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	10	9	2	10	3	2

HP	116
MP	98
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	21	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			10	0	9	0	3	19	7
スキル				15				1	5
その他									
総計(右)			10	36	9	0	3	20	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	上限1	
効果： 命中+1D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	上限1	
効果： 銃使える								
スペシャライズ：銃	5	-	パッシブ	-	自身	-	上限5	
効果： 命中判定・ダメージ+SL								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動	上限3	
効果： ダメージ+SLD								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	効果	-	上限5	
効果： 武器欄								
インターセプト	3	3	リアクション	視界	単体	命中	シナSL	
効果： 命中判定で回避								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	上限1	
効果： ダメージ+5								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動	銃	
効果： ダメージ+敏捷								
ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動	銃	
効果： 物魔防御-SL*3								
バレットマーク	1	-	↑	-	自身	自動	銃	
効果： ダメージを与えた場合物魔-15　シーン持続								
ファイトバック	1	5	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL	
効果： 命中判定でCL*5のダメージ								
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動	上限1	
効果： 戦闘不能時にメインプロセス一回								
カッティングプラン	1	8	マイナー	-	自身	自動	上限1	
効果： スキルやアイテムの軽減を無効								

全空の脅威に座する星屑の長は愛する家族を守るべく、遙かなる蒼天の総てを掌る。
抗争の果てに生まれる憎悪の連鎖を全て引き受け、己で全て断ち切ると強き決意を胸に抱き、弟と共に家族を想い、護り続ける。

特殊技
『逃げられると思わないで！』ダンス・マカブル

『星屑よ、蒼天を撃ち抜け！』ダンス・クレマシオン

『月夜に彼方まで震わす十狼の合唱、勝利の号令と知れ！』←どこかで使いたいセリフ

キャラクター名
エッセル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	上限1	
効果：	命中+1D							
エイミングショット	1	10	セットアップ	-	自身	自動	上限1	
効果：	命中+1D　ラウンド継続							
ラストラック	3	10	DR直後	-	自身	自動	シナ3	
効果：	SL個以下のダイスを振り直す							
ハードラック	3	10	処理後	-	自身	自動	シナSL	
効果：	任意の出目1つを6に変更する							
バーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	上限1	
効果：	シナn回を1回増やす							
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-	上限5	
効果：	ダメージ+SL*5							
インサイト	1							
効果：	心理学時+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								