キャラクター名: レス・ノイマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	72
冒険者Lv	15	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	30		投獄されたことがある		
			己に何らかの誓いをたてている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	11	2		19	3
体	5	筋力	4	2		11	1
		生命力	11	4		20	3
心	10	知力	12	13		35 + 2	6
		精神力	12	13		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9	ドルイド	15
コンジャラー	10		
プリースト/ラーリス	8		
フェアリーテイマー	3		
マギテック	1		
デーモンルーラー	15		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
魔力強化	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
足さばき	2-227p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1/宿り木の棒杖加工/小魔の封入具加工	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 22

MP
218

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	17	魔動機術	1	9
操霊魔法	10	18	召異魔法	15	23
深智魔法	9	18			
神聖魔法	8	16			
妖精魔法	3	11			

装備品		説明
頭		
耳	勇者の証(心)	
顔	仮面	金属製でつる植物のような文様が細かに彫られている
首	聖印	
背中	サーマルマント	温度変化防護、火と水・氷ダメージ-1点
右手	ラルヴェイネのマナリング	発動体、ダメージ系魔法のダメージ+2
腰		火/水/光/闇(風/土)
足	軽業のブーツ	転倒しない
その他	正しき信念のリング	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由：自由のために

魔法キチ。 魔法が全て。 自分の為に魔法を使う。
自分に利があるなら魔法を使う。 求めているのは禁呪。 深淵なる知識の極致。
我こそが魔導の師。 すべての魔は私が導くのだ。 そんな狂人。

狂人のくせしてなんで神聖魔法を扱えるか。
神の声を聴いたわけではないけども、神秘や秘奥や真理の探究追及を続けている内に扱えるようになっていた。
当然ながら、便利なので使っている。
最近夢にラーリスを名乗る謎の人物？ が現れるようになった。
なんでも「面白いゲート作ったね！ 君のその発想の豊かさと人族社会に縛られない自由さ。 何よりも実行するその解放された本能的思想！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レス・ノイマン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
異召の刺青	○□□○□□	危なそうな白い粉x5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間)x5	○□□○□□	ゼルディへ5000G	○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□	ゼルディから返済	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(5)x5	○□□○□□	救難草x20	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3)x40	○□□○□□	魔海草x30	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5)x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	いいブランデー	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□	人族の死体x8	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石各種x6	○□□○□□	ゼルディへ貸	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	ゼルディへ返済	○□□○□□		○□□○□□
人形(小)x10	○□□○□□	ゼルディへ奢り	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
供物(蜘蛛の足)x5	○□□○□□	土踏まず	○□□○□□		○□□○□□
送還供物x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
上質なつるx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
送還供物x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
亜龍鱗x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
送還供物x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
供物(宝石)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
送還供物x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボルx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の腕輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔動バイク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
狼の毛皮	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ジャック蘇生費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蘇生費返済(ジャック)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
230に600G	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
置時計	○□□○□□		○□□○□□	所持金 1017887 G	預金・借金 G
首のない人族の死体	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数