キャラクター名: エルメダ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	くうふくの		
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12	3		28 + 2	5
		敏捷度	12	27		52 + 2	9
体	0	筋力	6			6 + 2	1
		生命力	18		2	20	3
心	12	知力	6	6		24	4
		精神力	18	18		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
スカウト	13		
レンジャー	1		
アルケミスト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	22	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のリュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー		合計値	24	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントウエポン□ 武器無しのデータ	1H拳	1		2d+ 18	10	14	30										
インスタントウエポン□ 武器無しのデータ	1H拳	1		2d+ 18	10	14	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
マテカ白□x10	○□□○□□
マテカ白ｓｓx2	○□□○□□
マテカ緑□x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□

アウェイクポーションx5	○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 350 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	54 m	162 m

回避	防護点
2d+ 24	6

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 21

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p	変幻自在	1-282p
投げ攻撃	225 p	二刀流	1-281p
カウンター	2120p	インファイト	1-284p
鎧貫き	IB39 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
バトルマスター	3143p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
両手利き	1-283p		p
鎧貫き	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

インスタンウエポン	
バークメイル	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭 スマルティエ	
耳 スマルティエの聴音器	10m手前から聞き耳できる
顔 ナイトゴーグル	暗視付与
首 スマルティエ	
背中 スマルティエの風切り布	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 サイレントシューズ	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟