

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネフィリム			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	運命：闘争

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	28	9	10	6	30	6
ボーナス	10	9	3	3	2	10	2
クラス修正	0	0	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	10	9	4	3	2	11	3

HP	240
MP	139
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シエルソード	至近	-2	20		5	5		
左手	ナイトシールド					15	7	-1	
頭部									
胸部									
補助	スターポイントアーマー				-1	12			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	4	0	11	6	15
スキル						117	98		
その他				1		8	3	15	
総計(右)			8	21					
総計(左)			10	1	3	162	124	20	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	11			11	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
リムブースト・メタル	
騎馬鎧	ハイHPポーション×5
戦車	ハイMPポーション×5
戦士の環	
冒険者セット	
対魔軟膏	
EXHPポーション	
EXMPポーション	

現在重量： 21
 最大重量： 30
 所持金： 2290
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セット	-	自身	自動	-	
効果：	《超大型》を取得し、攻撃のダメージに+2する。マイナーで解除を宣言するかシーン終了まで持続。							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	【物防】と【魔防】+[SL×3]。(マジックディフェンダー適用済)							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動	SL/シーン	
効果：	カバーリングの射程を20mにする。							
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物防】+[SL×2+5]、【魔防】+[SL]。頭と胴を装備していない時有効。							
アップリフト	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	【物防】と【魔防】+[SL×2]。リアクション判定-1D。マイナーで解除を宣言するかシーン終了まで持続。							
テクニカルガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	盾の【物防】+CL。頭と胴を装備していない時有効。							
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	バステ回復。以降同じバステを受けない。シーン終了まで持続。							
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物防】と【魔防】+CL。頭と胴を装備していない時有効。							
ラーニング：スケイルスキン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物防】+[CL+2]、【魔防】+2。幸運基本値-3。							
ステップ：アース	3	5	セット	-	自身	自動	-	
効果：	【物防】と【魔防】+[SL×3]。シーン終了まで持続。							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/防御	
効果：	対象にカバー。行動済でも行え、行動済にならない。							
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ディフェンダーの効果を【魔防】にも適用。(反映済)							
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動	-	
効果：	ディフェンダーをフリーアクションで使用。							
フォートレス	1	5	セット	-	自身	自動	-	
効果：	【物防】と【魔防】+[SL×4]。ラウンド間有効。							
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【魔防】に+[装備している盾の物防]する。							

