

キャラクター名
夜路 拓水 (よのみち たくみ)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	古書店主
	オプション		年齢	?	性別	男
覚醒	命令	衝動	恐怖		初期侵食率	35 %
出自	双子	経験	死と再生	邂逅	同行者(高崎隼人)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1、2、3、5 コスト12		5r	80%	+5		三体 次のメジャーのC値-1、下限6
1、2、3、4、5 コスト16		13r	100%	+5		四体 次のメジャーのC値-1、下限6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
夜路の支配者(マスター・オブ・ホワイト)	P	N		
夜路 啄耶 (よのみち たくや)	P 信頼	N 嫉妬		
霜川 星 (しもかわ しょう)	P 庇護	N 不安		
拭波 光斗 (PC間ロイス)	P 友情	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
タブレット 3	3	2	オート					
効果: 組み合わせ全て射程視界に変更								
多重生成 3	2	3	オート					
効果: タブレットの対象lv+1体に変更								
狂戦士 3	2	5	メジャー	視界	単体		80%	
効果: 次のメジャーのC値-1、ダイス+lv×2								
オーバードーズ 3	2	4			なし		100%	
効果: 組み合わせ全て+2lv、シナリオlv回								
戦乙女の導き 3	1	2		至近	単体			
効果: 次のメジャーのダイス+lv、攻撃+5								
赤色の従者 5	1	5						
効果: 能力値全て3、HPlv×5+10の従者作成								
赤河の従僕 5	1		常時					
効果: 従者の能力値+1、侵食値lvupなし								
従者の行進 3	1	5	セットアップ					
効果: 赤色の従者作成、従者は未行動								
力の霊水 3	2	4	ダメージ	視界			80%	
効果: ダメージロール直前+lvD、ラウンド1回								
生命治療	★							
効果:								
瀉血	★							
効果:								
効果:								
効果:								

柔らかく丁寧な口調で話す男性、年齢不詳感のある見た目に加え、いつでも笑顔の為少々胡散臭い
そしてエージェント歴すら聞かれてもはぐらかすが、過去に大怪我を負い前線を退いた後、後進の育成に回った事だけは確か
寒がりの為厚着な事が多く、大体コートでモコモコしている

性格はマイペース、そして泰然自若
それに加え一人だけ時間の流れ方が違う等と周りからは評されるが、地味に真顔ボケ要員でもあるためからこれらの評価にコメントすることは特に無く、ニコニコと聞き流すだけである(ツッコミはしない、本当にしない)
また、庇護欲が強いタイプではあるものの執着感情は持たない模様
教え子は複数居るようだが、過ごした時間が多い為かPC2を特に可愛がっている節がある

戦闘時は従者作成使役しつつ支援(お薬)をばら撒くスタイルで、何かかディベア型従者を作る事が多い
なお本人の気分とこだわりで様々なパステル系の色にチェンジする、可愛い物が好きなのかもしれない

PC2の親代わり兼先生であり、一人前になった今でもPC2に話しかける時は一人称が「私」から、「/??/?」/「先生」になる(人前では自重している)
PC4とは10年来の友人(だと勝手に思っている)で、ネバーエンドロールこと拭波常夜は友達の友達、くらいな感覚
PC1に対してはその生い立ち(PC2と共通点のある境遇)と、お互いに(過去の姿だけ)認識がある事は把握している
(仲良くしてくれると良いなあ...)

コードネームの由来は、夕暮れ時に灯る灯りのような色合いの、儚げな従者を作成する事を好むところから
ちなみに特にクマ自体が光ることはないが、ラム加工はされている