

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	エルダナーン			境遇	出世
出自 (効果)	冒険者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	16	7	13	8
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	7	3	5	3

HP	32
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			3	0	3	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	5	5	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 4 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
小道具入れ	
毒消し	
毒消し	

現在重量: 5
 最大重量: 7
 所持金: 1300
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
エンサイクロペディア	1	-	SUプロセス	-	自身	自動成功	-	
効果: エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別をセットアッププロセスで使用可能になる。								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回だけ行い、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
ヒール	1	4	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別の判定に+2Dする								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
ファーストエイド	1	-	Xジャーアクション	至近	単体	器用	-	
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

冒険者として成り上がり、社会的地位を得た親から生まれた。その出自からレベルの高い教育を受けており、将来についても一定の地位は保証されている。しかし、両親が「旅の中での経験から新たな知と力を獲得し、この地位を得た」という話を度々していたため、それに倣い現場主義な性格に成長した。基本的には、年長者を敬い、年少者を慈しむ実直な性格である。

アイコンはPicrew「エルフっ子メーカー」