| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| ライ | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ソロリティ | **享年** | 13 |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 人形 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 10 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 4 | 1 | 5 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 【記憶のカケラ：41　神様】 | |
| 【記憶のカケラ：85　隠れ場所】 | |
| 【写真】 | |
| 花園の思い出 | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ヒイロ | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| レア | 嫌悪 | 3 | ①②③④⑤ | |
| アンナ | 憧憬 | 4 | ①②③④⑤ | |
| | | 4 | ①②③④⑤ | |
| | | 4 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| ポジション | | 号令 | | ラピッド | 2 | | ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる |
| メインクラス | | 最高の戦友 | | ラピッド | 1 | 自身 | あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。 |
| メインクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1 |
| サブクラス | | 魔弾 | | オート | | 自身 | バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい　頭 |
| 頭 | | 発勁 | | ラピッド | 0 | | 自身には不可、移動1 |
| 腕 | | 空飛ぶギロチン | | アクション | 3 | 0〜1 | 白兵攻撃1+切断+転倒 |
| 腕 | | 狙撃ライフル | | アクション | 2 | 2〜3 | 射撃攻撃1、攻撃判定+1 |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい |
| 胴 | | 救急箱 | | オート | | | このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい |
| 腕 | | アクセサリー | | オート | | | たからもの。 |
| 胴 | | 写真 | | オート | | | たからもの。 |
| 胴 | | てがみ | | オート | | | たからもの。 |
| 胴 | | リミッター | | オート | | | ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |