

キャラクター名
ジャーロン(永遠の夜の王様)

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	外見年齢は10代後半
冒険者Lv	17	経歴	創造性に目覚めた		
経験点	500		人族の生き方に感銘を受けた 蛮族の将来を悲観している		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	56		72	12
体	12	敏捷度	4			10	1
		筋力	7	29		48	8
心	15	生命力	2	4		18	3
		知力	6	51		72	12
		精神力	3			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12		
ソーサラー	17		
プリースト/戦神ダルクレム	13		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
武器習熟A/メイス	1-281p
命中強化	2-230p
魔力強化	2-230p
武器習熟S/メイス	1-281p
マルチアクション	1-292p
クリティカルキャスト	2-233p
魔力撃	1-292p
魔力撃強化	1B32 p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
頑強	1-279p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
神速の構え	
堅陣の構え	
流麗なる俊陣Ⅰ	
流麗なる俊陣Ⅱ:陽炎	
流麗なる俊陣Ⅲ:幻惑	
流麗なる俊陣Ⅳ:反攻	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	12	24	13	20
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	Manaコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	13		9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フォートナム・メイソン	2H	23	3	2d+ 29	11	24	53										
<small>カーメンキャッパー参照 イグニダイト加工+1 命中時に相手の魔力+2</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
空間固定の棒	○□□○□□
一角獣の角x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	-233765	預金・借金	G
-----	---------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 13	9	84

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 20	2d+ 22	108

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	17	32			
神聖魔法	13	28			

装備品	説明
頭 栄冠の軍師 韋駄天王冠	鼓砲ランク3から使用可能
耳	
顔 眼帯	片目を覆う用の眼帯
首	
背中	
右手 マナリング	魔力+1 魔法の発動体
腰 ミサイルトラッパー	[ミサイルプロテクション] 同様に飛び道具から装備者を守る
足 水蜘蛛のサンダル	水面に立つことができる
その他 浄化の聖印	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2

その他メモ	自動失敗チェック
永遠の夜の国『シレット』の若き国王。冷戦状態である国の未来、争いを求める蛮族達の行く末に悲観し、自身も蛮族の本能に理性を喰われることを憂いに感じているのかその目は冷やかかつ凜いでいる。	○□□□⑤
人族については敬愛の念を抱いており、人族社会についてへの興味を抱いているがたいていの人族は彼の立場上どうしても畏れを抱き憐れしてしまう。彼の願いは破壊ではなく創造の未来を築く事。そして密かに対等な存在に逢いたいとも願っているようだ。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛