

キャラクター名  
モルフェウス/ハヌマーン白兵型

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	FHエージェント
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	36	%
出自	天涯孤独	経験	FHへの畏怖	邂逅	闘争	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	0	2		5	行動値	18
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	18
精神	1	0	0	2		3	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	2	
運転 : 銃器 2x2x10	1		芸術 : 銃器 2x2x10			知識 : 銃器 2x2x10			情報 : 銃器 2x2x10	2	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スネークブレード	白兵	4r+5	3	11		マイナー前 オートで射程変更 オートで元に戻せる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		1¥			

所持品		合計装甲 :	0	合計回避 :	0
ウェポンケース		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
			P 執着	N 憤懣	
			P 信頼	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		Dロイス : 不死者	P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P:	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果 : 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果 : コスト分のHPで復活								
先手必勝	3	-	常時	-	自身	-		
効果 : 行動値プラス[LV*3]								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果 : メジャーアクション2回行う クリティカル値+1								
コンセ : ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-		
効果 : C値を7へ : モルフェウス								
音速攻撃	2	2	メジャー	-	武器	対決		
効果 : ダイス+LV個								
さらなる波	4	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果 : 攻撃カプラス[LV*2]								
巨匠の記憶	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果 : 運転、芸術、知識、情報判定時、ダイスプラスLV個								
	★							
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								

効果 :								
------	--	--	--	--	--	--	--	--