

キャラクター名 ガラム・ルプス	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	拳闘士	性別	男
		年齢	19
冒険者Lv	11	経歴	
経験点	4000		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1	11		23 + 1	4				
体	7	敏捷度	8	7	8	34 + 2	6	スカウト	7		
		筋力	9	13	2	31	5	レンジャー	9		
心	7	生命力	8	4		19	3	エンハンサー	9		
		知力	10			17	2				
		精神力	1	5		13	2				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	インファイト	1-284p
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/格闘	1-281p
カウンター	2120p	鎧貫き	1-292p
鎧貫き	1B39 p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
スケイルレギンス		
ワイドウィング		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	15	17	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	バトラーズーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	18	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
エッジドアーム+	1H	10	2	2d+ 17	11	20	20											
グラップラー専用。パンチを強化(魔法の武器化済 命中&ダメ+1)																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 18	1	67

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 14	2d+ 13	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	不敵の仮面 HP0以下からの回復時、追加10点回復
首	熊の爪 マッスルベアー効果+1
背中	セービングマント 回避抵抗失敗時、魔法ダメ-4
右手	巧みの指輪 破壊時器用+13
腰	ブラックベルト
足	軽業のブーツ
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪 破壊時俊敏+14

その他メモ	自動失敗
頭部形状: オオカミ(選択)	チェック
●生まれた環境: 一匹狼(16)	□□□□⑤
●幼少期: 細工師の素質(13)	□□□□⑩
●1回目ハプニング: 事故・悲劇: 獣や魔物に食い殺されかけた(21)/8歳	□□□□⑮
●少年期: 冒険者の基本を知る(13)	□□□□⑳
●2回目ハプニング: 恋愛: 憧れの人がいる(55)/12歳	□□□□㉑
●青年期: 見えない力を得る(2)	□□□□㉒
●3回目ハプニング: 事故・悲劇: 大けがをした(12)/17歳	□□□□㉓
●冒険に出た理由: まだ見ぬ世界を見るため	□□□□㉔
	□□□□㉕

