

キャラクター名  
八剣巧燿(やつるぎこうよう)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	フリーター
	サラマンダー				
オプション		年齢	23	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	政治権力	経験	失恋	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
御神渡り	白兵	10r+1	26	7		装甲値無視。ガードしたら+10が×。
	白兵	14r+1	31	8		装甲値無視。ガードしたら+15が×。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	
コネ:UGN	
コネ:情報屋	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
Dロイス:究極のゼロP		N	
父	P 尊敬	N 恐怖	
母	P 慈愛	N 食傷	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷の回廊	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動。+(Lv*2)m							
氷炎の剣	1	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	武器作成。攻撃Lv+6。ガード6。							
コネ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	C値-Lv。							
紅蓮の衣	2	2	メジャー	-	-	白兵		
効果:	ガードしたらダメージ+(Lv*5)							
結合粉碎	2	4	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	判定ダイス+Lv個。装甲値無視。							
氷盾	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値(Lv*5)							
氷の理	★							
効果:	氷が作れる。							
不燃体	★							
効果:	燃えない							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校の先輩にこっぴどく振られてからというもの、女運がとことんない。童貞。大学生。月原朝芽ちゃんとは近所さん。父が官僚の為、金には困らない。大学への通学初日に交通事故で死亡、のちに覚醒。でかいのはガタイだけで、ハートはチキン。でも困っている人を見捨てられない。

戦闘スタイルは氷のサーベルを作り出して、超至近距離白兵攻撃。氷の棘が周りに出現し、相手が距離を取るのを妨害する。