

キャラクター名  
一心

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	723
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	5180				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	14		31	5
体	14	敏捷度	5	20		37 + 2	6
		筋力	12	43	3	72	12
心	4	生命力	10	4		28	4
		知力	18	28		50 + 2	8
		精神力	7	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/ヒューレ	9		
スカウト	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
魔力撃	1B39p		p
両手利き	1B32p		p
足さばき	1B29p		p
魔力撃強化	1B32p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	クリティカルレイ
マッスルベアー	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
チャージ	
高所攻撃	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
振り下ろし	
ヴォーパル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	14	15	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣		15	9	2d+ 23	10	23	30										
魔力撃17 エンハンサ6 ヴォーパル2~4	2H																
ツーンハンドソード	2H	20	9	2d+ 23	10	22	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食 15週間分	○□□○□□
赤Bx5	○□□○□□
赤Ax4	○□□○□□
金赤Sx2	○□□○□□

マナチャージ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 13790	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	39 m	117 m	2d+ 15	3	70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	17			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 13	2d+ 12	45

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 英知の腕輪	
腰 アルケミキット	
足	
その他 勇者の証 力	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ 説教ほんこつ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-----------------	---