

キャラクター名 アティ プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	15	経歴	暮らしていた街を追放されたことがある		
経験点	0		濡れ衣を着せられたことがある 王宮に仕えている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	11	2	25	4
敏捷度	3	11		21	3
筋力	5	7		17 + 2	3
生命力	8	13		26	4
知力	17	37	8	72	12
精神力	9	21		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	15						
スカウト	10						
レンジャー	5						
セージ	12						
バード	7						
ライダー	15						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
ハーモニー	2-229p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート			1			8
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						2	
回避技能	デーモンルーラー	合計値			2		8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン 魔法の武器 威力+5	2H	14		2d+ 0	12	11	49										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	23 _m	69 _m

回避	防護点
2d+ 2	8

HP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	35			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 27/24	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 25

MP
95

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程を増やす
耳 通話のピアス	離れていても対同士で会話できる
顔 狩人の目	魔物知識判定失敗時相手のLVがわかる。成功時は命中+1
首 カースレベリオン	魔神に与ダメージ+2、被ダメージ-2
背中 インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、畏回避の各判定に+1
右手 筋力増強の腕輪	
腰 日輪のバックル	アンデットに対する生命、精神抵抗が+1
足 怪盗の足	2mだけ転移する
その他 マナリング	魔力+1

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗+2

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸

