キャラクター名
冬晴 静芽 （ふゆばれ せいが）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	1			4
社会	3	0	0			3

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	8		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子 エフェクト･アンプリフィケイション	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
雨粒の矢	3	3	メジャー	視界	シーン（選択）	対決		
効果： 攻撃力＋Lv×2の射撃								
灼熱の砦	3	3	メジャー			対決		
効果： 攻撃力＋Lv×3 動くと使えない								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果： ダイスを10へ シナリオLv回								
アニマルテイマー	3	3	メジャー/リアクション					
効果： 組み合わせた判定のダイスを＋Lv＋1個								
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： 行動値＋Lv×5 1シーン１回								
アンプリフィケイション	3	5	メジャー				D	
効果： 組み合わせた判定の攻撃力＋Lv×5 1シナリオ3回まで								
熱感覚知覚	★		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果： 熱を視覚として知覚する。暗闇を見通したり、熱で相手を追いかけたり、体温の変化から相手の感情･体調の変化を読み取る。								
地獄耳	★		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果： 領域を拡大し、その中で起きている全ての情報を把握する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								