<u></u> ニキャラクタ							¬ ┌ プレイヤー名 ─────						
千尋													
ポジション アリス								享年 15					
メインク	ラス	レクイエム						暗示		喪失		喪失	
サブク	ステーシー						寵愛点			0			
初期	記置	花園											I
最大行	11					- 記憶のカケラ 手をつなぐ			,		内容		
能力値	能力値 クラス			修正合計				幸福な時					
武装	3	0			3								
変異	1	0		1									
改造			1 1										
	_								-	- //=			
対象 種類 狂気点										〔練		 発狂時ペナルティ	
た		依存			12345					19-11	ノとして所持。破壊で狐		
							12349						
				3	12345								
				3	12345 12345								
				3	12345								
		<u> </u>							- - -	ューバ			
タイプ	 名前					使用 タイミンク				射程			
	ポジション		<u></u> 癒し			7.							
メインクラス		銃神						オ・		なし	自分	射撃攻撃マニューバの攻撃	判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄						- ト	なし	自分		- バの攻撃判定出目[1、コスト] 1 (最低1)	
	サブクラス			失敗作					- -	なし	自身		I-)検7体及び観測を7体、あなたは任意のパーツを一分観する。この影響はコストとしては扱わない。 - ベニー 素も イオ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
頭	頭頭			のうみそ めだま					- -	なし なし	自身自身		< 行動値 + 2 < 行動値 + 1
	頭		あご						ション	2	0		
頭				カンフー				オート		 なし	自身		<u> </u>
腕				こぶし					ション	2	0		9弾攻撃1
腕	腕			うで				ジャッジ		1	0		支援1
腕				<u> </u>				アク	ション	4	自身		移動1
腕				ショットガン					ション	2	1	射撃攻撃1+爆	発、攻撃判定の出目+1
腕	アンデッドガン							ション	3	1~2	射撃攻	文撃1+爆発+	
							-	オー	- ト				
							1						
							-						
	1 1						1	1					