キャラクター名
佐瀬　希咲（させ　きさき）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	15	性別	女
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	36 %
出自	名家の生まれ	経験	小さな名誉：ライバル	邂逅	同行者：玉野椿

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	3r+3	3	5		
ｺﾝｾ+一閃+音速攻撃+電光石火	白兵	10r+3		5		日本刀装備 C値7攻撃5 ダイス3lv+3lv+1個
↑のIW装備	白兵	10r+4	3	8		攻撃7+1lv C値7　ダイス3lv+3lv+1個
↓侵蝕100%超		0				コンボは全部1DHPを減らす　侵蝕+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			見た目は普通の服と変わらない

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
千城寺 薫	P 連帯感	N 嫌気		
ライバル	P 尊敬	N 疎外感		
玉野椿	P 尊敬	N 劣等感		
幽川 柳	P 尽力	N 猜疑心		
聖月 いのり	P 憧憬	N 嫉妬		
降峯 玲唯	P 感服	N 不安		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
先手必勝	1	-	常時	-	自身	自動		
効果：行動値+LV*3　侵蝕基本値+4								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：白兵武器作成								
コンセ（ハヌマーン）	3	2	メジャー		自身	-		
効果：C値-LV（下限7）								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決・白兵		
効果：全力移動を行った後に白兵攻撃を行う								
音速攻撃	3	2	メジャー	-	-	白兵/射撃		
効果：攻撃のダイスを+LV個								
電光石火	3	3	メジャー	-	-	対決・肉体/感覚		
効果：ダイス+LV+1　HPを1D点失う								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100↑	
効果：装備or所持している武器or防具の命中～効果を合計したアイテムを装備する。シーン終了まで								
インスタントボム	1	3	メジャー	至近	-	白兵・対決		
効果：いずれ来る自決用ほぼフレーバー　攻撃+LV*2　装甲無視　武器加算無し								
折りたたみ	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果：物品を紙状に折りたたみ隠す								
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果：垂直のビルも水面も走り続けられる								
無音の空間	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果：自身や指定の物を中心とする音と匂いを遮断し気配を消す。								
壁抜け	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：壁などの遮断を無視して移動する。								
効果：								

紺色の髪をした背の低いアサシン系侍女子。中学校では剣道部に所属していてUGNの任務でも市販（？）の日本刀を愛用している。インフィニティウェポンで創造する武器も日本刀の形。物質合成で生まれる武器は大太刀サイズの日本刀。
「任務で真剣使ってると竹刀が軽く感じる……でもそれだけで剣道の試合は勝てるわけじゃないんだけど！　悔しい！！！」
「学校生活は大切ですけど、UGNの任務を無視することはできません」
「敵……一般の人を、みんなを傷つけるのなら私があなたを倒します！」
「ここからは【私】が戦う。いつもの私じゃ力不足」戦闘用人格
「ハッ、雑魚。弱い奴は地面に這い蹲るのがお似合い」戦闘用人格
「そろそろ限界が近い、かな……ごめん……【私】……」戦闘用人格

中学1年の冬にオーヴァードとして目覚めたのをUGNに発見されそのままUGNに参加した。UGNチルドレンとの訓練や他のエージェントと任務をこなしていく内に戦闘用の別人格が発生。余り直接戦闘が得意とは言えない佐瀬希咲が力を望んだ結果と思われる。
以後彼女のレネゲイドが一定以上の活性を起こした状態で戦闘をすると人格が切り替わるようになった。
記憶は共用されていて混乱することは無い。どちらの人格ももう一つの人格のことを良く思っているようだ。
佐瀬希咲は敵であろうと他人を悪く言う性格ではないが【戦闘用人格】は明確に敵を見下す言動をする。

UGNに対しては肯定的。でも学校に部活に任務の三足の草鞋が大変だったので高校では部活に入るかどうか迷わされてる。一応UGN側も本人の忙しさを考慮して訓練や任務を割り振っていたようだが、オーヴァードに目覚めてしまった以上訓練を後回しにできなく、ある程度訓練を修めたオーヴァードを遊ばせておくほどの余裕がなかった。3年間白兵戦の訓練を重点的に行われていて、高校に入ってから偵察等の隠密行動訓練を正式に始める予定（少しだけ教わってはいる）。

まだ若いため年上のエージェントからは後輩のようなポジションで可愛がられていて、本人も自分よりも経験を積んでいて自分にはできないことができる先輩たちを尊敬している。