

キャラクター名 佐瀬 希咲 (させ きさき) プレイヤー名

シンドローム: モルフェウス ハヌマーン, ワークス: UGNエージェントA, カヴァー: 中学生, オプショナル: 年齢: 15, 性別: 女, 覚醒: 渴望, 衝動: 加虐, 初期侵食率: 36%, 出自: 名家の生まれ, 経験: 小さな名誉:ライバル, 邂逅: 同行者:玉野椿

基本値: 肉体2, 感覚3, 精神1, 社会2, ワークス1, ボーナス0, 成長, 他修正, 能力値: 3, HP: 27, 行動値: 10, (非装備時): 10, 戦闘移動: 15, 全力移動: 30

肉体: 技能SL修正, 感覚: 技能SL修正, 精神: 技能SL修正, 社会: 技能SL修正, 白兵4, 回避1, 射撃, 知覚, 意志, 交渉, 調達, 情報: UGN 1

武器・コンボ: 日本刀, コンセ+一閃+音速攻撃+電光石火, 能力, 命中値, G値, 攻撃力, 射程, メモ

防具: 強化服, 価格, 装甲, 回避, 行動, メモ: 見た目は普通の服と変わらない

所持品, ロイス: 対象, 感情(pos), 感情(neg), タイタス, 消費, 最大財産P: 6, 残り財産P: 0

スキル名: ワーディング, リザレクト, 先手必勝, インフィニティウェポン, コンセ (ハヌマーン), 一閃, 音速攻撃, 電光石火, 物質合成, インスタントボム, 折りたたみ, 軽功, 無音の空間, 壁抜け, メモ

紺色の髪をした背の低いアサシン系待女子。中学校では剣道部に所属していてUGNの任務でも市販(?)の日本刀を愛用している。インフィニティウェポンで創造する武器も日本刀の形。物質合成で生まれる武器は大太刀サイズの日本刀。 「任務で真剣使ってるって竹刀が軽く感じる……でもそれだけで剣道の試合は勝てるわけじゃないんだけど! 悔しい!!!」

中学1年の冬にオーヴァードとして自覚めたのをUGNに発見されそのままUGNに参加した。UGNチルドレンとの訓練や他のエージェントと任務をこなしていく内に戦闘用の別人格が発生。余り直接戦闘が得意とは言えない佐瀬希咲が力を望んだ結果と思われる。以後彼女のレネゲイドが一定以上の活性を起こした状態で戦闘をすると人格が切り替わるようになった。記憶は共用されていて混乱することは無い。どちらの人格ももう一つの人格のことを良く思っているようだ。佐瀬希咲は敵であろうと他人を悪く言う性格ではないが【戦闘用人格】は明確に敵を見下す言動をする。

UGNに対しては肯定的。でも学校に部活に任務の三足の草鞋が大変だったので高校では部活に入るかどうか迷わされてる。一応UGN側も本人の忙しさを考慮して訓練や任務を割り振っていたようだが、オーヴァードに目覚めてしまった以上訓練を後回しにできなく、ある程度訓練を修めたオーヴァードを遊ばせておくほどの余裕がなかった。3年間白兵戦の訓練を重点的に行われていて、高校に入ってから偵察等の隠密行動訓練を正式に始める予定(少しだけ教わってはいる)。

まだ若いため年上のエージェントからは後輩のようなポジションで可愛がられていて、本人も自分よりも経験を積んでいて自分にはできないことができる先輩たちを尊敬している。