キャラクター名: ケン

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	20
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	10	8	8	8	6
ボーナス	3	4	3	2	2	2	2
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	7	4	2	2	3	3

HP	189
MP	127
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	6	10
スキル						41	28		
その他						9			
総計(右)			7	0	4	50	31	6	10 m
総計(左)			7	0					
総計(両)			7	0					
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 9

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ベスティア：リーオー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 素手の攻撃力を「攻撃力：+[CL+4]」に変更する。さらに回避判定に+1する。								
ベスティアチャンネル	★	-	フリー	-	自身	自動	-	
効果 :自身が持つ《ハーフブラット》で得た「メイキング」とあるスキルをとり直す。取れるのはベスティアのスキルのみ。 自在に色んな動物の力を発揮できるスキル。								
	1							
効果：								
命中強化：白兵	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
戦いの序曲	★		セットアップ		自身	自動		
効果： セットアップのスキルを2つ使用する。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行う。自身のエンゲージが封鎖されている場合は離脱できない								
ワンオンワン	★		セットアップ	至近	単体	自動		
効果：								
カリキュレイト	★		イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 未行動時に使用可能。メインプロセスを行う								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 【物理防御力】に[SL×3]する。シーン終了まで持続する。								
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動	-	
効果： 《ディフェンダー》を同時に使用する。								
ビルドアップフォース	2	5	マイナー	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果： 武器攻撃のダメージに+20する。複数回使用することでこの効果は重複する。この効果はDRを行うか、シーン終了まで持続する。								
デュエルファイト	5	4	マイナー	-	自身	自動	決戦	
効果： 白兵攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+[SL×2]する。メインプロセス終了まで持続。								
クロススラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動	片・双使用	
効果： 《バッシュ》による白兵攻撃を2回行う。《バッシュ》のコストは消費せず、「対象：単体※」となる。								

幼少期のころに行われた人体改造によって動物の力を自在に取り込めるようになった。
各動物の記録が入っている歯を取り付けることによって好きな動物の力を発揮できるが取り付けられるのは1つのみ。
とある研究所に実験体として幼少期から人体実験を受けていたが、ロクドウに助けられて以来ロクドウを慕っている。

キャラクター名
ケン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スラッシュブロウ	5	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：その攻撃のダメージに+[（SL×2）D]する。								
ラストスタンド	★	-	DR直後	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：								
ラストアクション	★		戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：自身の戦闘不能を回復し、さらに【HP】を[SL×20]点にする。自身が未行動だった場合、行動済にはならない。								
メルトダウン	★	5	効果参照	至近	自身	自動	-	
効果：自身のいるエンゲージから対象が離脱を行うときに使用。自身のいるエンゲージを封鎖する。さらに自身が行う封鎖による対決の判定の達成値に+[SL×2]する。ラウンド終了まで持続する。								
エキサイトバトル	5	-	パッシブ	-	自身	-	決戦	
効果：白兵攻撃のダメージに+[（SL）D]する。								
クローズコンバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：自身が封鎖されているエンゲージにいるときに有効。白兵攻撃のダメージに+2Dする。								
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《スラッシュブロウ》の効果に+[（SL×3）D]する。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								