

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ハッカー	Lv.1:	ハッカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自(効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	7	15	12	10	15	9
ボーナス	5	2	5	4	3	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	5	3	5	6	4	6	4

HP	50
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	UMDプレスリング								
能力値			3	0	5	0	6	9	10
スキル	マシンアーマー、フェイス：ダグデモア					2	1	2	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	4	22	7	10	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
毒消し	
毒消し	

現在重量: 6  
 最大重量: 15  
 所持金: 8315  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
プロテクション	5	コスト3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	コスト4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHPを回復を行う。対象の【HP】を [3D+CL*3] (聖印+1D)点回復する。クリティカル: ダイスロール増加								
フェイバード	1	コスト2	セットアッププロセス	シーン	場面(選択)	魔術判定		
効果: あなたが取得している《フェイス: ~》の効果を対象に適用する。ただしあなたを対象に選択できない。この効果はシーン終了まで持続する。								
	1							
効果:								
マジックアップデート	2	コスト3 (4)	効果参照	-	自身	自動成功	UMD装備	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術と同時に使用する。その効果に+ [SL*3] する。								
コンパイル: ブースト	4	コスト3 (4)	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が魔術の効果を受けているときに使用可能。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+ (SL) Dする。このスキルによって増えたダイスはあなたが振る。								
マジックデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別: UMD」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
	1							
効果:								
トレーニング: 精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 精神基本値+3								
トレーニング: 知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 知力基本値+3								
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 筋力基本値+3								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】に+2【魔法防御力】に+1する。								
フェイス: ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【行動値】に+2する。								
効果:								

所持品欄