キャラクター名: ティティ=アリアード

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	女の子	年齢	12歳
冒険者Lv	3	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	1240		身体のどこかに刺青がある		
			絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	4			8	1
		敏捷度	5			9	1
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	9			16	2
心	11	知力	16	1	2	30	5
		精神力	10	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	8			

装備品		説明
頭	トパーズ	<土の契約>
耳	アクアマリン	<水・氷の契約>
顔	ルビー	<炎の契約>
首	エメラルド	<風の契約>
背中	ダイアモンド	<光の契約>
右手	叡智の腕輪	能力値+2、割ることでー回のみ+14
腰	オパール	<闇の契約>
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

あたいはハルというフィーと一緒に住んでいた
町の中をフラフラ彷徨ってるこの子をほっといてはいけないと
直感的に感じたのでその直感に任せて保護したのでした。

どうやらあたいが住んでいる地域には妖精が多くいるらしくその妖精に誘われるようにして
この町に来たらしいが食料が尽きたらしくふらふら彷徨う羽目になったんだって。

この子を保護してから初めて来た朝
あたいは右手の刺青を隠すためにいつもしている手袋をつけ忘れていたのだけど
それを見られてしまったのが運のつき・・・

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟