キャラクター名: グライアッダー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	53
冒険者Lv	1	経歴	未だかなわない夢がある		
経験点	500		父が旅に出ている		
			大けがしたことがいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14			18	3
		敏捷度	6			10	1
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	12			19	3
心	9	知力	3			12	2
		精神力	14			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/奈落の盾神イーヴ	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	2	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブージ	1H	11		2d+ 4	11	3	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 80 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

幼い時あこがれている父の依頼に隠れてついていった。勇敢に戦う父の姿に見とれていて背後から近づく
黒い影にきずくことが出来なかった。戦いを見守っていた俺は鋭い刃物で切り付けられ意識を失ってしまう。
父に見つかった俺は背中に大けがをしていた。

夢は父と旅をすること。父は過去のこともあって私を置いて旅に出てしまう。
強くなり、旅をしている父を探すために旅をしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟