	<i>~</i> 7							<b>-</b> 01	- <i>6</i> 7			_	7+11-22			D / - > . H'	6-110	++#	wii	<b>生117日</b>	
ニキャラクタ-			7 14	\				プレイヤ	7-名				<b>スキル名</b> ワーディング	>SL	コスト	<b>タイミング</b> オート	<b>射程</b> 視界	<b>対象</b> シーン	<b>判定</b> 自動	制限	メモ
暁烏 拓明	()"	リカラ.	ス LI	<b>コア</b> +)			_						<u> </u>	<b>X</b>	_			<u>  ノーノ</u> のエキスト		_	
	ウロボロス										┑Ё	<u>* · </u>	0	1d10	気絶時	- J	自身	自動	↓100		
シンドロー』	<u>ا</u> حا	ハヌマーン				ワーク	スレネケ	レネゲイドビーイングC カウ		ファー	アー 旅人		<u></u>	0	1010	1	  スト分 <i>の</i>	│ ロ 2 │ ○HPで復活	D#/	<b>V</b> 100	
オプショナル	l,	71211				年齢	見	見た目18歳		<b>主別</b>	男		<u> </u>	1	_	常時	至近	自身	自動	RB	
覚醒		4	——— <del>【</del> 知		衝動		42 f	解放		食率	47 %		果:	<u>'</u>		 衝動判定のダ~					
見胜					1到到		門午人			2.及干				5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
出自		天の眼差し				経験		勧誘		<b>直</b>	師匠	効	果:		1	 [精神]を使用	した判定	の達成値を	+[Lv×2	]	I
	# d	基本値「ワークス			+7	成	<b>=</b>   1	他修正		НР	28	7 F	コンセントレイト	3	2	メジャー	_	_	-	-	
肉体			0 0		. <u>, , , ,</u> 0	PX:	D 1	risit	<b>能力値</b> 2			効	果:				Cr値	-Lv			
感覚		2	0		0		_		2	(非装備時		$\exists \ \Box$	無業の影	1	4	メジャー	-	_	_	-	
精神		3	1		0				4	戦闘移		効	果:			あらゆる判定を	[精神]で	行える。1	ラウンド	1 📵	
社会			0		0				1	全力移		$+$ $\perp$	原初の紫:復讐の刃	2	7	オート	至近	単体	対決	_	
114						<u> </u>			<u>'</u>				果:		<u>リ</u>	アクション放棄			·Lv,基礎浸	是蝕+4	
肉				感覚				精神			社会		喰らわれし贄	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
	SL	修正	+		SL	修正	技能			技能	SL 修正	効	果:			ダメージ与えた				1シーン1回	
白兵	9			撑			RC			交渉	1	╛┕	背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
回避			知	覚	1		意志			調達		効	果:			たでもダメージ 				×2]個	
運転:			芸術:				知識:陰	場術 3		青報:UGN	1	╛┞	破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
運転:			芸術:				知識:			青報:		効	果:			もダメージ与え				トリオLV回	I
運転:			芸術:				知識:			青報:		╛┝	スタートダッシュ	1	3	セット	至近	自身	自動	-	
運転:			芸術:				知識:			青報:		効	果:			戦闘移動を					T
運転:			芸術:				知識:			青報:		┙┟	スーパーソニック	5	4	マイナー	至近			120↑解放	
武器・二	コンボ	ンボ 能力 命			G値	攻撃	<b>計</b> 射程			メモ					カ+[Lvx4] 「	メジャーアクシ	/ヨンごと	(CHP5点矢	う。シー	ン終了また	は戦闘不能で解除
鬼切のこ	ち太フ	J	白兵	2r+9	3	10	)				つ解除できる。基礎侵蝕+	+4I 🗀	-ジーフェイカー:ポケットディメンション 	<b>*</b>		→ nn + /-		<u> </u>	34.4		
												XII	果:	T .		空间を作	るエ <i>フェ:</i> │	クト。基礎》 │	受 <b>煕+1</b> │		
												754	軽功	<b>*</b>							
												(X)	果:	1							
p+ ∈	•		/III 1/2	***		m <=:	EH.			, T	_		# ·								
防具	₹		価格	装甲	回過	注 行!	B)	Χŧ					果:								
													役定】 元々は名家の補完されていた名刀:	暁島 (	鬼切の古大	刀)の伝説と刀に	宿った呪い	がレタゲイド	ビーインケ	ブとし,て骨醒し	たものが俺という存在らしい。
									0	合計回避	: 0	$\dashv$ $\vdash$ $\vdash$	目が覚めた時はまあ、家にいた奴ら	らはすげ	えテンパって	てたな。なんせ飾	ってた刀が	光ったと思え	ば全裸の1	(ケメンが出る	てきたんだからな。おかげで死にかけ
			持品					10.1. 1			.   0										みたいだから、落ち着いてからは歓迎 とかも言われて、それが嫌なら婚約者
ウェポン										イス	15.1	+r-									st識とかも知らんし暁鳥家に世話になり て思ったんだよ。だから、「世界の裏
カスタマイズ: センスエフェクト 対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費										<b>豊</b> に	<b>闘わりながら世界中を旅したい」っ</b>	て言っ	たら、家のi	車中は大賛成して	な。なんで	も、暁烏家は	当主となる	5ものには一 <u>月</u>	度旅をさせる習わしがあったみたいだ。		
カスタマイズ									の古太刀P	N			1で当主になってくれると勘違いし JGNイリーガルとして、UGNの依頼				ま、 <del>さん</del> な	1ルリビ旅をし	, はかり現其	がい ではない。	アットディメンションの中で生活しな
カスタマイズ:ネームド アンリ (色:RE) P 純愛 N 邪魔 アンリ (色:RE) P 純愛 N 邪魔								b7:	   好物はおにぎりと玉子焼き、そして甘い物												
パワーソース	人:ヒワイド							飛河 晴翔 P 執着 N 敵愾心					初めて食べたもので								
			-				<u></u>	大型B	P	N		$\perp$									
								「ニウス・ΙクシティウムP ヴァーサタイル P		N		$\perp$									
			1				Iワァ	ーサタ	イルIP	N											

残り財産P:

最大財産P: