

キャラクター名 アキラ・プラッツェン プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	魔神を見たことがある		
経験点	170		毒を食べたことがある 子供のころ家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	3	器用度	13	4		20 + 1	3	ファイター	6			
		敏捷度	3	1		7	1	レンジャー	1			
体	12	筋力	9	3		24	4	エンハンサー	2			
		生命力	7	2		21	3	アルケミスト	1			
心	5	知力	1	1		7	1	ライダー	5			
		精神力	16			21	3					

戦闘特技		言語	会話	読文
かぼう	224 p	交易共通語	○	○
防具習熟A/金属鎧	1B31 p	ドワーフ語	○	○
防具習熟S/金属鎧	1B32 p	魔動機文明語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
探索指令	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
人馬一体	
バークメイユ	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	6	9	7	10	鎧 魔法のマウントアサイン(防弾加工@6)	18	-3	9
グラブラー	0				盾 タワーシールド	17		2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値	4	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 9	11	10	25								
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 9	11	10	35																
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 9	11	10	12																
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 9	11	10	12																
トマホーク	1H投	7		2d+ 9	11	10	17																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	9 m	27 m	2d+ 4	15	41						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 6/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	21							

装備品	説明	装備品	説明
頭 黒いリボン			
耳			
顔			
首			
背中 サバイバルコート			
右手		左手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト			
足			
その他アルケミーキット			

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
狩人-ハンター-Lv4 武器職人-ウェポンスミス-Lv1 防具職人-アーマラー-Lv1	□□□□⑤
子供の頃、父親が頑固一徹な職人だった為くだらない理由で喧嘩して家出した。家出した際に野良ティキラに遭遇。本当はその晩に家に帰ろうとしたが野良ティキラの気まぐれに付き合わされる。石に躓いたり蛮族を喰けられたり崖に誘導されたり仕舞いには薬草と言われ毒草を食べてしまったりした。一週間散々からかわれ笑われた後「楽しかった。でも飽きた」と言ってどこかへ飛んでいった為家に帰ることが出来た。	□□□□⑩
家を継ぐのが嫌で冒険者になった。	□□□□⑮
成人してるけどかなり子供っぽい アホの子だけ知識はあったりなかったり ~お兄(姉)ちゃん、~君、ちゃん	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

