キャラクター名
リア・アルカード

プレイヤー名

| 種族 | エルフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/優しき水 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 妖精使い | 性別 | 女 | 年齢 | 16 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | 特定の色を激しく嫌っている（いた） | | |
| 経験点 | 0 | | 物心がついた時には一人だった | | |
| | | | 蘇った死者を見たことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 10 | 器用度 | 8 | | | 18 | 3 |
| | | 敏捷度 | 9 | | | 19 + 1 | 3 |
| 体 | 4 | 筋力 | 1 | 1 | | 6 | 1 |
| | | 生命力 | 12 | | | 16 | 2 |
| 心 | 12 | 知力 | 7 | 3 | | 22 + 2 | 4 |
| | | 精神力 | 8 | 4 | | 24 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェアリーテイマー | 5 | | |
| スカウト | 2 | | |
| セージ | 3 | | |
| ウォーリーダー | 3 | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| 魔法誘導 | IB32 p | | p |
| マリオネット | IB38 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔神語 | ○ | |
| 妖精語 | ○ | |
| ミアキス語 | ○ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| 神速の構え | | |
| 怒涛の攻陣Ⅱ・烈火 | | |
| 怒涛の攻陣Ⅱ・旋風 | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | クロスアーマー | | 1 | | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動　etc) | | | | | |
| 回避技能 | | | 合計値 | 0 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パンチ | 1H | 0 | | 2d+ 0 | 12 | 0 | 0 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 20 m | 60 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 0 | 2 |

| HP |
|---|
| 31 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 6 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 9 |

| MP |
|---|
| 39 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 妖精魔法 | 5 | 9 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | リボン(青) | 飾り |
| 耳 | 宝石ケース | 妖精魔法用の宝石を入れるケース(4つまで) |
| 顔 | | |
| 首 | 軍師憲章 | ウォーリーダー技能に必要 |
| 背中 | ロングマント(フード付き) | 飾り |
| 右手 | 知力の腕輪 | |
| 腰 | ベルト | 飾り |
| 足 | ロングブーツ | 飾り |
| その他 | 知力の指輪 | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | 宝石（土）ランク3 | 妖精魔法用の宝石 |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 敏捷の指輪 | |
| | | |
| | | |
| | | |

その他メモ

後で下に書き直しといてください。
追記
2020/10/03　父の名前はベルモンド・アルカード。

追記2：
メイド1人出したい。リア付きのメイド。姉、母的なポジション。名前はユユ。普段は、「お嬢様」と呼ぶが、怒る時や大事な話をするときは「リア」と名前で呼ぶ。蛮族になるのでどんな奴がいいとか希望を教えてくれ。
苗字が欲しい。父親が蛮族領の貴族的立場なのでその苗字をリアも受け継ぐ感じで。
→「アルカード」。メイドはリャナンシーorリャナンシーアサシン。名前はユユ

追記：

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リア・アルカード

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石5点x2 ○□□○□□
魔晶石5点(残)x2 ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
白紙の本 ○□□○□□
羽ペン ○□□○□□
インク ○□□○□□

所持金 2142 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 30 /合計 30