

キャラクター名 佐々木蒼刃(ササキ・アオバ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	佐々木家当主
オプショナル			年齢	16	性別	
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	36%	
出自	名家の生まれ	経験	約束	邂逅	保護	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	0	+3		6	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
物干竿	白兵	6r+3	3	11		侵食値+2してダメージ+1D10
血染華	白兵	12r+3		20		C値7 侵食Lv増加判定+1D 攻撃力+2 HP1D消費 侵食値+9
月虹		11r+1				回避 C値7 侵食Lv増加判定+1D 侵食値+1
燕返し	白兵	7r+3		70		C値6 侵食Lv増加判定+1D 攻撃力+12 対象シーン(選択) HP1D消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
					合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
伝承者：サクセサー	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CONSE : ハヌマーン	1	2	メジャー			シンドローム		
効果：	c値-Lv(下限7)							
電光石火	5	3	メジャー			肉体or感覚		
効果：	判定+[LV+1]D HP1D消費							
さらなる波	7	2	メジャー			シンドローム		
効果：	攻撃力+[Lv×2]							
マシらのごとく	5	5	メジャー		単体	シンドローム 80%		
効果：	判定-5D 攻撃力+[Lv×10] -シナリオ一回							
かまいたち	1	2	メジャー	視界		白兵		
効果：	攻撃力-5 射程を[視界]に変更							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：	C値-1(下限5) -シナリオ一回							
空蝉	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果：	HPダメージを0にする -シナリオ一回							
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵		
効果：	対象を[範囲(選択)]に変更							
神速の鼓動	1	6	メジャー	視界	シーン(選択)	白兵	120%	
効果：	対象を[シーン(選択)]に変更 -シナリオ一回							
リフレ：ハヌマ	1	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果：	C値-[Lv](下限7)							
ゴッドウィンド	1	10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果：	自動成功の[制限：--]のエフェクトを打ち消す							
援護の風	7	2	オート	視界	単体	自動		
効果：	判定前に使用 判定+[Lv]D -ラウンド一回							
残像	5		常時	至近	自身	自動		
効果：	ラウンド中移動していたらドッジの判定+[LV+2]D 基礎侵食率+4							

