

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ネヴァーフ			境遇	師匠
出自 (効果)	神官の闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	9	12	6
ボーナス	4	4	3	2	3	4	2
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正							
能力値	4	6	3	3	3	6	3

HP	46
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウオーハンマー	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	サバイブ					11	3		
胴部									
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			6	0	3	0	6	6	9
スキル						3			
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			6	0	2	24	9	5	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
マジカルMPポーション	
野菜	

現在重量: 10
 最大重量: 17
 所持金: 1766
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	作成時に物理防御力+3							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
AM: 槌	★		パッシブ					
効果:	命中+1D							
ヒール	★	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	3D+1D+CL×3+2点HP回復							
	◇							
効果:								
ターゲットティング	3	5	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	対象に行う武器攻撃のダメージ+SL×3							
サバイブ	3		パッシブ					
効果:	物防+SL×2+5、魔防+SL							
フェイスアエマ	★		パッシブ					
効果:	HP回復、MP回復の効果+2(済)							
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果:	戦闘不能をHP1で回復							
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果:	MPポーション5つ取得							
ウオーターブリージング	1	5	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:	対象は遊泳状態でも移動力が減らなくなって全力移動可							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

クラン=ベル出身、神官と闘士の両親から生まれた生粋の闘士。
 アコライトとしての技能とグラディエーターとしての生存能力を生かししむとい戦いをする。
 闘士としての師匠からいろんな戦闘の経験ができるということで冒険者となることを勧められた