

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	傭兵	カヴァー
	年齢				
オプション					
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒爪	白兵	11r+6	1	6		3+4+5+6 HP1D消費
黒豹化	白兵	18r+6	1	13+4D		1+2+3+4+5+6+7+8 HP1D消費 装甲値

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス [変異種 (ハヌマーン)]	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー		自身	自動		
効果: C値-LV								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 【肉体】の判定ダイス+[LV+2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータ変更 攻+[LV+8] G値1								
電光石火	3	3	メジャー/リアクション			【肉体】		
効果: 判定のダイス+[LV+1] HP1D消費								
一閃	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 全力移動後、白兵攻撃								
吠え猛る爪	2	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 攻-[5-LV] 装甲値無視								
クロックアップ	2	4	メジャー			シンドロームDロイス		
効果: ダイス+3 攻+5 シナリオ[LV+1]回								
神獣撃	1	2	メジャー		単体	白兵	80	
効果: 完全獣化時 攻+[LV+2]D 完全獣化解除								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵		
効果: 範囲(選択)にする シナリオLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				