

キャラクター名
灯火

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	??
メインクラス	□マネスク	暗示	破局
サブクラス	□マネスク	寵愛点	198

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
迷子	
鳥籠の鳥	
血の宴	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	4	4
改造	4	5	9

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
リップル	依存	3 ①②③④⑤		
ステラ	信頼	3 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		0 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート			狂起点降り直し時出目+1
ポジション		地獄の住人		オート			地獄にいる際攻撃判定+1
ポジション		奈落への抗い		オート			奈落にいる際アクションコスト-1(最低1)
ポジション		癒し		オート			対話判定時、相手の出目+1
メインクラス		戦乙女		オート			2
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造パーツ取得(アームバイス)
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自身に対する攻撃判定-1
メインクラス		狂った歯車		オート			自身のエリアで敵が大失敗した時、そのダメージを+1
サブクラス		殺劇		オート			同C内で姉妹と同時攻撃時、攻撃・ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定+1、バトルパートでターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツ破損
頭		アドレナリン		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おとこのこ		オート		自身	対話判定+1
頭		ボイスワイク		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と対話判定をする
腕		イージーチューブ		オート			2・同部位被ダメージ時、基本パーツ1損傷
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2・防御無効・命中時対象を移動1できる
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ガントレット		オート			腕の防御を常時1・腕部の肉弾白兵ダメ+1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1