キャラクター名: ミール

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	10	経歴	体に傷痕がある		
経験点	0		監禁されたことがある		
			過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	3		24 + 1	4
		敏捷度	15	10		35	5
体	7	筋力	4	7		18 + 2	3
		生命力	7	2		16	2
心	6	知力	12	4		22 + 2	4
		精神力	9	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マギテック	6		
スカウト	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
狙撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
アンチボディ		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	14	15	13

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔銃・天魔 ダブルバレル、射程50m、装填数2、2発共に【～・バレット】を使用して2発同時に射出した場合威力+20、魔法の武器化	2H	20	1	2d+ 15	10	18											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	狙撃時命中+4
顔 マギスフィア+1	OPタゲサ、エクスエイド
首 ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ(大)	OPクリバレ、ショットガン、クイック
背中 大空の翼	
右手 怪力の腕輪	
腰 チキンベルト	20m吹っ飛ぶ
足 バレットポーチ	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

昔蛮族から失敗作として捨てられ、奴隷商の下で奴隷として暮らしていたが、ある時貴族に売られ、そこで毎日主人である貴族に、責められ続ける日々を送る。しかしある時に貴族の家に蛮族が攻め入ってきて屋敷は壊滅状態に陥る。その時のごたごたで何とか逃げ延び、冒険者となる。この過去のせいか元からの性格なのかは不明だが、無自覚ドM

カモミール「逆境に耐える」「逆境で生まれる力」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミール

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○冒険道具
冒険者セット

○衣類
着替えセットx2

○食料品
保存食（1週間分）

○消耗品（薬品）

○消耗品(その他)
2点魔晶石x20
能力増強の腕輪x2
能力増強の指輪
弾丸（12）x10

○マテリアルカード

○オプション
レベル1
レベル2x2
レベル4
レベル5x2

所持金 13120 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【専用化】	
ダブルバレル	50
大空の翼	50
チキンベルト	50
【称号】	
名誉人族	250

名誉点 所持 350 /合計 750