キャラクター名

ミティ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14歳
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
雪	55
買い物	79
絵本	
ピアノ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒノマル・ヒミコ	信頼	3	①②③④⑤	
プティング	憧憬	3	①②③④⑤	
クララ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点+1、支援3
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用して大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてよい。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		ダメージ	なし	自身	最大行動値+1
脚		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの　目覚めた時に握っていた