キャラクター名: ヒロ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	8		32 + 1	5
		敏捷度	9	8		31 + 1	5
体	0	筋力	3	3		6	1
		生命力	13	6		19	3
心	11	知力	6	8		25	4
		精神力	18	1		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	9		
スカウト	8		
エンハンサー	3		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
射手の体術	2-227p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

猫目		
ガゼフ		
アンチボディ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	16	12

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	シューター		合計値	18	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マスカレード 10m	1H	5	2	2d+ 18		18											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 18	2

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	13			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	
顔	マギスフィア小	
首	光のアミュレット	
背中	バレットポーチ	
右手	巧みの指輪	
腰	日輪のバックル	
足	マギスフィア小	
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヒロ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
月光の魔符+2x10	○□□○□□
陽光の魔符+2x10	○□□○□□
魔晶石3点x50	○□□○□□
弾丸12セットx10	○□□○□□
魔晶石4点x10	○□□○□□
魔晶石2点x30	○□□○□□
魔晶石1点x40	○□□○□□
魔晶石8点x2	○□□○□□

所持金 1525 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 900 /合計 900