

キャラクター名 ????	プレイヤー名
-----------------	--------

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプション		年齢		性別	男
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	36 %
出自	使命	経験	組織への所属	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	0	0	1			1	29
感覚	1	0	0			1	行動値 9
精神	4	1	2			7	(非装備時) 9
社会	3	0	0			3	戦闘移動 14
							全力移動 28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:オカルト	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
メモリー [マジお前勘弁しろよ]	憤怒	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス 消費
		生還者	P	N	
		マスター	P 庇護	N 憐憫	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:								非オーヴァードのエキストラ化
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:								コスト分のHPで復活
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	<意志>		
効果:								すべての情報判定+LV
戦術	5	6	セット	視界	選択			
効果:								ラウンド中のメジャーダイス+LV個
O:レジェンド	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:								そのシーンの間、【精神】の達成値+[lv*2]
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果:								衝動判定+LV個。侵食率基本値+5
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	<交渉>		
効果:								次のメジャーのc値-1(下限6)ダイス+LV
領域の加護	3	2	メジャー	視界	単体	<RC><交渉>		
効果:								次のメジャーの攻撃力+LV*2
ファンアウト【1slv回】	1	4	セット	至近	範囲	選択		
効果:								戦闘移動を行う。
要の陣形【1slv回】	2	3	メジャー	視界	3体	シンドロ		
効果:								複数対象に変更。
			★					
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《チャットパレット》
 戦術lv5(侵食率6) ラウンド中メジャー-D+5
 領域の加護lv3,アドヴァイスlv1(侵食率6) 次のメジャー-C-1(下限6)、D+1、攻撃力+6

《今後取りたいエフェクト》
 歪みの領域、妖精の手、導きの華、