キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□(100%)	白兵	7r+2	3	34		《□□□ □□》+《□□□□□□》+《□□□□□□：□□□□□》+《□□□□□□□□》
□□□		0				《□□□□ □□》＋《□□□□》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
					□□□□ □□□□ D□□□□ □□ □□□ □□□ □□□ □□ □□.

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
□□□ □□	3	3	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果：□□□ +LVX3. □□ □□□ -2□								
□□□□□□	3	2	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果：□□ □□ □□□ +LV□.								
□□□□ □□	2	3	-□□	□□	□□	□□□□	-	
効果：<□□>. □□ 0. □ +LV+7. □□3. □□.								
□□□□□□ ：□□□□□	2	2	+□□	□□	□□	□□□	-	
効果：□□□ -2								
□□□□□□□	3	4	+□□	-	-	□□□	100%	
効果：□□□ +LVX3. 1□ 3□. □□□□								
□□□□	1	1	-□□	□□	□□	□□□□	-	
効果：□□□□ □□□□. □□□□ +[LVX2]m.								
□□□□	1	-	+□□	□□	□(□□)	□□□□	-	
効果：□□ □□□ □□□□ □□.								
□□□	1	-	+□□	□□	□□	□□□□	-	
効果：□□, □□, □ □ □□□ □□□□ □□. RC.								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								